



TEKVONDO
ASOCIJACIJA
SRBIJE

ТЕКВОНДО

ПРАВИЛА ТАКМИЧЕЊА

У ПРИМЕНИ ОД 01. ЈАНУАР 2015. ГОДИНЕ



WORLD TAEKWONDO FEDERATION

ТЕКВОНДО АСОЦИЈАЦИЈА СРБИЈЕ

Ул. Чарли Чаплина бр.39

11000 Београд

Телефон: 011/3293-158

Факс: 011/3293-159

Web sajt: www.TAS.org.rs

e-mail: office@tas.org.rs



СУДИЈСКА КОМИСИЈА ТАС-а ЗА БОРБЕ:

Председник: Александар Головић

Чланови: Давор Бороденко

Предраг Тешовић

Леонард Будима

Ксенија Леваи

e-mail: referee_kyorugi@tas.org.rs

САДРЖАЈ

Члан 1.	Сврха	4
Члан 2.	Примена	5
Члан 3.	Борилиште	6
Члан 4.	Такмичари	10
Члан 5.	Категорије.....	13
Члан 6.	Класификација и методе такмичења	16
Члан 7.	Трајање борбе	18
Члан 8.	Жребање	19
Члан 9.	Мерење	20
Члан 10.	Процедура такмичења	21
Члан 11.	Дозвољене технике и делови тела	23
Члан 12.	Важећи поени	24
Члан 13.	Освајање поена и објављивање	25
Члан 14.	Забрањене радње	26
Члан 15.	Златни поен и одлука о надмоћности	31
Члан 16.	Одлуке	33
Члан 17.	Knock Down	35
Члан 18.	Процедура у случају Knock Down-а	36
Члан 19.	Поступци за прекидање борбе.....	38
Члан 20.	Судије у борилишту и бодовне судије	41
Члан 21.	Видео реприза (Video Replay)	44
Члан 22.	Пара-Теквондо	46
Члан 23.	Теквондо особа са оштећеним слухом.....	49
Члан 24.	Санкције	50
Члан 23.	Детаљи који нису наведени у правилима	52
	Показивања за судије у борилишту	53

Члан 1. Сврха

Сврха правила такмичења јесте да обезбеде стандардна правила на свим нивоима такмичења које промовишу и/или организују Светска теквондо федерација (WTF), регионалне уније и националне асоцијације; Правила такмичења служе да се сва питања везана за такмичење спроводе на фер и прописан начин.

(објашњење)

Циљ члана 1. је да осигура стандардизацију свих теквондо такмичења широм света. Свако такмичење које не следи основне принципе ових правила не може бити признато као теквондо такмичење.

Члан 2. Примена

- 1. Правила такмичења биће примењена на свим такмичењима која промовишу и/или организују WTF, регионалне уније и националне асоцијације. Међутим, уколико било која национална асоцијација жели да промени неки део Правила такмичења, мора најпре да добије одобрење од WTF. У случају да регионалне уније, односно члан националне асоцијације крши WTF правила без претходног одобрења од стране WTF-а, WTF може да искористи своје дискреционо право да одбије или опозове одобрење за организацију међународног турнира. Поред тога, WTF може предузети додатне дисциплинске мере против релевантних регионалних унија или чланица националних асоцијација.**
- 2. Сва такмичења промовисана, организована или санкционисане од стране WTF-а морају поштовати Статут WTF-а, одредбе о решавању спорова и дисциплинских мера и све друга релевантна правила и прописе.**
- 3. Сва такмичења промовисана, организована или санкционисане од стране WTF-а морају да се придржавају WTF медицинског кодекса и WTF анти-допинг правила.**

(објашњење 1)

Добијање одобрења:

Било која организација која жели да промени неки део постојећих правила мора поднети WTF-у захтев за одобрење као и разлоге за тражене промене. Одобрење за било које промене ових правила мора бити добијено од WTF-а најмање месец дана пре планираног такмичења. WTF може применити правила такмичења, са изменама у промовисаном првенству уз одлуку техничког делегата, након одобрења председника.

Члан 3. Борилиште

1. Борилиште има равну површину без одсјаја и мора бити покривено еластичним али не и клизавом подлогом. Оно може бити постављено на платформу која је 0,6-1м изнад површине пода, ако је неопходно. Спољни део граничне линије мора имати нагиб не већи од 30 степени ради безбедности такмичара. Један од наведених облика може бити коришћен:

1.2 Квадратни облик

Борилиште је састављено од унутрашњег дела борилишта и сигурносног простора. Борилиште квадратног облика је димензије 8x8м. Око унутрашњег дела борилишта налази са свих страна сигурносни простор. Димензија таквог борилишта (унутрашњи део и сигурносни простор) не сме бити мање од 10x10м и не већа од 12x12м. Ако је борилиште издигнуто на платформи, сигурносни простор се може повећати колико је потребно да би се обезбедила сигурност такмичара. Борилиште и сигурносни простор морају бити другчије боје дефинисане у Техничком приручнику за такмичења.

1.2 Октагонални (осмоугаони) облик

Борилиште је састављено од унутрашњег дела борилишта и сигурносног простора. Борилиште је квадратног облика димензије не мање од 10x10м ни више од 12x12м. У центру борилишта се налази октагонални унутрашњи део борилишта. Унутрашњи део борилишта је 8м у пречнику, а свака страна октагона је одприлике 3,3м. Између граничне линије унутрашњег дела борилишта и граничне линије целог борилишта је сигурносни простор. Унутрашњи део борилишта и сигурносни простор морају бити другчије боје, дефинисане у Техничком приручнику за такмичења.

2. Позиције

2.1 Спољна линија простора за борбу назива се Гранична линија и спољна линија целог борилишта назива се Спољна линија борилишта.

2.2 Предња Спољна линија борилишта испред Записничког стола назива се Спољна линија 1 борилишта и у смеру казаљке на сату Спољне линије 2, 3 и 4. Граничне линије испред Спољне линије 1 борилишта назива се Гранична линија бр.1, остале се називају Гранична линија бр.2, 3 и 4. У случају коришћења октагоналног (осмоугаоног) Гранична линија бр.1 биће испред Спољне линије борилишта 1, док ће остале у смеру казаљке на сату бити Гранична линија бр.2, 3, 4, 5, 6, 7 и 8.

2.3 Позиције Судије (Referee) у борилишту и такмичара на почетку меча:

Позиција такмичара биће на две наспрамне тачке, 1м од центра борилишта паралелно са Граничном линијом бр.1. Судија у борилишту је позициониран на тачки удаљеној 1,5м од центра борилишта према Граничној линији бр.3.

2.4 Позиција бодовних судија (Judge)

Позиција првог бодовног судије обележена је на 0,5м споља од угла Граничних линија 1 и 2. Позиција другог бодовног судије обележена је на средини Граничне линије бр.3, 0,5м ка споља. Позиција трећег бодовног судије обележена је на 0,5м споља од угла граничних линија 3 и 4.. У случају да је потребно присуство само 2 бодовних судија, позиција првог бодовног судије обележена је на 0,5м споља од средине граничне линија бр.3, а другог бодовног судије обележена је на 0,5м споља од половине граничне линије бр.1. Позиције бодовних судија могу бити промењене због медијског праћења, преноса такмичења или презентације спорта.

2.5 Позиција Записничара и система за Брзи преглед видео снимка (Instant Video Replay)

Позиција Записничара и система за брзи преглед видео снимка (IVR) биће на раздаљини од 2м од Спољне линије 1 борилишта. Позиција Записничара може бити промењена због медијског праћења, преноса такмичења или презентације спорта.

2.6 Позиција тренера:

Позиција тренера биће обележена на раздаљини од 1м или више од центра Спољне линије борилишта са сваке такмичарске стране. Позиција тренера може бити промењена због медијског праћења, преноса такмичења или презентације спорта.

2.7 Положај контролног стола:

Положај контролног стола (стола за проверу опреме) биће близу уласка у простор за такмичење ради провере заштитне опреме такмичара.

(објашњење 1)

Еластична подлога: Степен еластичности подлоге и клизања мора бити одобрен од WTF – а пре такмичења.

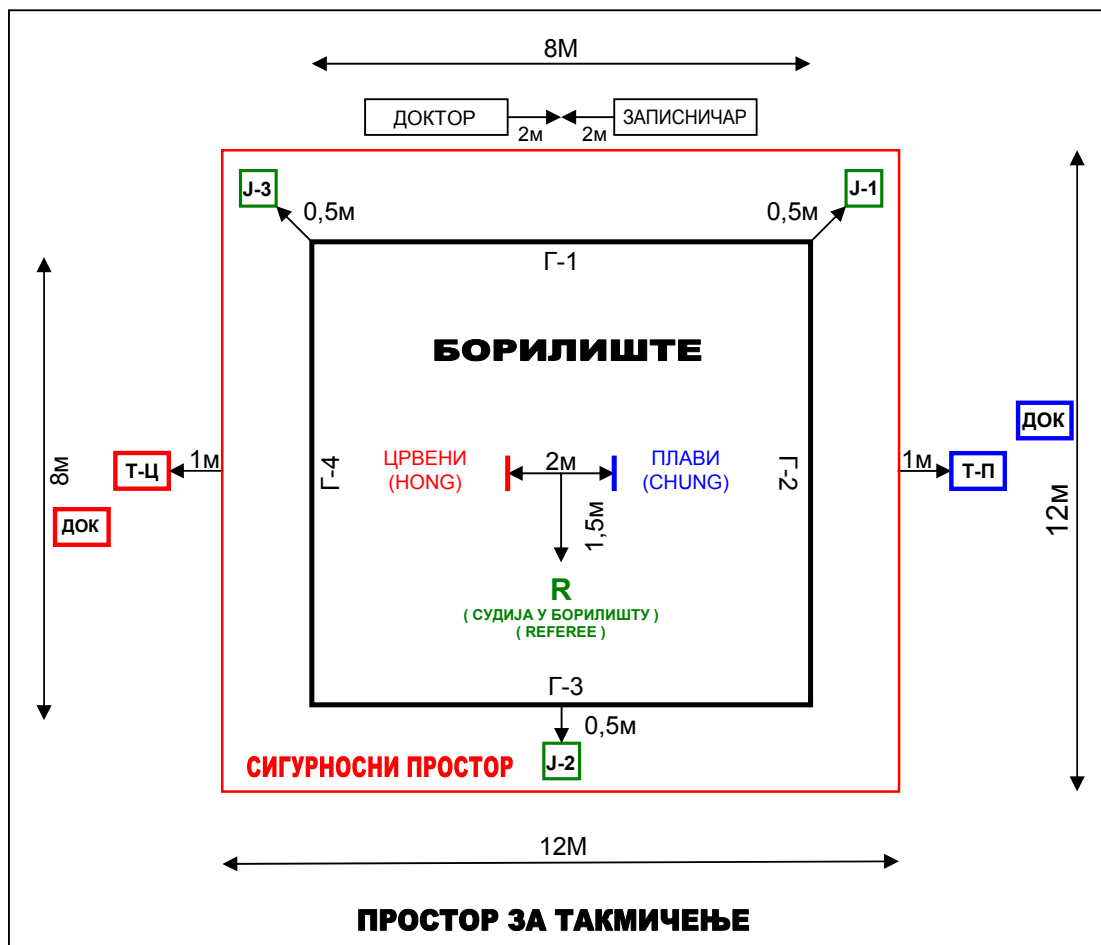
(објашњење 2)

Боје: Боје површине подлоге (струњача) не сме давати дречав одсјај и не сме да иритира (замара вид) такмичарима или гледаоцима. Боје се такође морају слагати с опремом и добоком такмичара као и са површином простора за такмичење.

(објашњење 3)

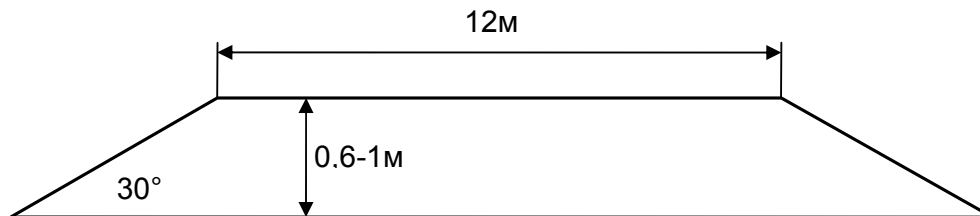
Контролни сто: За контролним столом контролор проверава да ли су одећа и заштитна опрема које такмичари носе одобрени од WTF – а и да ли правилно одговарају такмичару. У случају да нису одговарајући, мора се захтевати да такмичар промени заштитну опрему.

ДИЈАГРАМ 1: ПРОСТОР ЗА ТАКМИЧЕЊЕ (ТРОЈЕ БОДОВНИХ СУДИЈА)

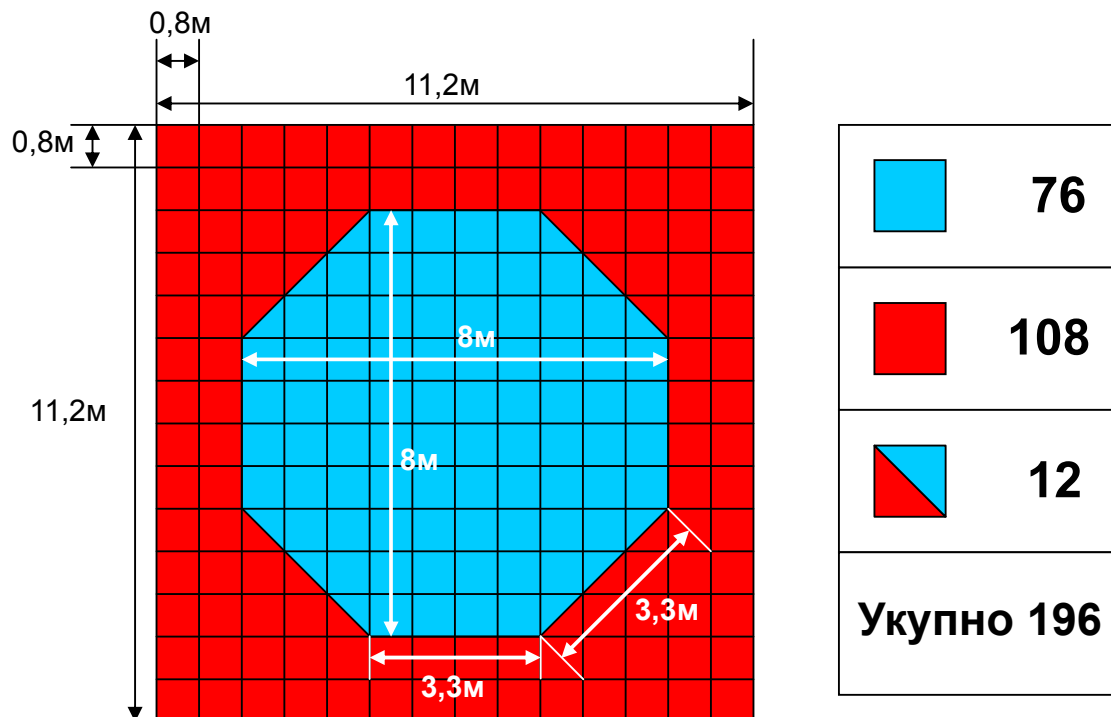


Г1-4	Гранична линија 1 -4
Ј1-3	Бодовне судије 1-3
Р	Судија у борилишту (Referee)
Т-П	Тренер плавог такмичара
Т-Ц	Тренер црвеног такмичара
ДОК	Тимски доктор
ДОКТОР	Службени доктор

ДИЈАГРАМ 2: ТАКМИЧАРСКА ПЛАТФОРМА



ДИЈАГРАМ 3: ОСМОУГАОНО БОРИЛИШТЕ



Члан 4. Такмичари

1. Квалификација такмичара

- 1.1 Држављанство тима који учествује
- 1.2 Препорука националне теквондо асоцијације
- 1.3 Носилац Теквондо Дан сертификата издатог од Kukkiwon-а или WTF
- 1.4 Носилац WTF Global Athlete License (GAL)
- 1.5 Такмичар старости од најмање 17 година у години одржавања турнира (15-17 година старости за јуниорска теквондо првенства и 12-14 година за кадетска теквондо првенства). Старост такмичара за Олимпијске игре младих (Youth Olympic Games) може бити другчија и зависи од одлуке Међународног Олимпијског Комитета (ИОС)

(тумачење)

Старосна граница односи се на годину, а не на датум када се одржавају првенства. На пример, ако се јуниорско теквондо првенство одржава 11. јуна 2013. такмичари који су рођени између 1. јануара 1996. и 31. децембра 1998. имају право да учествују.

2. Униформа и опрема такмичара

- 2.1 На такмичењима која су објављена у WTF календару такмичења, такмичарску униформу и сву опрему као такву, не само струњаче, PSS (електронски систем за бодовање), IVR (моментална видео реприза) и заштитна опрема мора бити одобрена од стране WTF-а.
- 2.2 Такмичар мора носити заштитну опрему одобрену од стране WTF-а: штитник за тело, штитник за препоне (суспензор), штитник за подлактице, штитник за цеванице, заштитне рукавице, заштитне папуче са сензором (у случају коришћења ПСС) и да буде опремљен заштитном гумом за зубе пре уласка у простор за такмичење. Заштитна кацига мора бити чврсто стегнута испод леве руке приликом уласка на борилишта. Заштина кацига ће се ставити на главу следећи упутства судије у борилишту пре почетка такмичења.
- 2.3 Такмичар мора да носи штитнике за препоне (суспензор), за подлактице и потколенице испод теквондо униформе (добока). Такмичар ће донети ову од WTF-одобрену опрему као и рукавице и заштитну гуму за зубе за своју личну употребу. Ношење било каквих других предмета на глави осим кациге се не дозвољава. Сви религијозни предмети ће се носити испод заштитне кациге и испод добока и не смеју да буду потецијална опасност по повређивање противника.
- 2.4 Спецификације теквондо униформи (добока), заштитне опреме, као и све остале опреме биће наведена одвојено.

2.5 Одговорност Организационог комитета за такмичарску опрему

2.5.1 Дужност Организационог комитета првенства промовисаног од стране WTF-а је да обезбеди целокупну потребну опрему (која је одобрена за коришћење од стране WTF-а) за коришћење на том такмичењу о свом трошку везано за коришћене материјале, опрему и потребна техничка лица за инсталацију и коришћење опреме.

- Систем за електронско бодовање са прибором – избор произвођача Система за електронско бодовање одређује WTF
- Еластична подлога (татами)
- Заштитне кациге
- Осталу заштитну опрему за резерву (Сензорске наножице, заштитне рукавице, штитници за потколеницу, штитници за подлактицу, суспензоре и тјд униформе (добоке))
- Систем за моменталну видео репризу (IVR) и припадајућу опрему, укључујући али не и ограничене потребним бројем камера (минимум 3 камере по борилишту и минимум 4 камере по борилишту за полуфинала и финала, укључујући камеру за поглед одозго); Када се врши пренос, потребно је омогућити да сигнал који се преноси буде на располагању столу за Видео репризу за потребе моменталне видео репризе (IVR).
- Дисплеј велике величине за преглед дешавања на борилиштима
- Дисплеј семафора за гледаоце (за приказ моменталне видео репризе, минимум 12)
- Семафор на борилиштима (за приказивање резултата, минимум 4 по борилишту)
- Остала такмичарска опрема која није обухваћена овим чланом, ако постоји, биће обухваћена Техничким упутством WTF-а

2.5.2 Организациони комитет WTF промовисаног првенства одговоран је за припрему следеће опреме и материјале итд., за потребе тренинга о свом трошку:

- Систем за електронско бодовање и припадајућу опрему
- Еластичну подлогу (татами)
- Прибор за прву помоћ
- Лед у кофама

3. Лекарска контрола (анти-допинг тест)

3.1 На теквондо такмичењима које промовише или санкционише WTF свака употреба или дистрибуција дрога или хемијских супстанци је забрањена анти-допинг законима. WADA анти-допинг кодекс примењују се на теквондо такмичењу на Олимпијским играма и другим више-спортским такмичењима.

3.2 WTF има право да спроведе било које медицинско тестирање које је неопходно да би се установило да ли је неки такмичар прекршио неко од ових правила и сваки победник који одбије да се тестира или за кога се покаже да је прекршио неки од

прописа биће искључен из пласмана и његово место ће бити пренето на такмичара иза њега.

3.3 Организациони комитет је одговоран за организовање и спровођење лекарских тестова.

3.4 Детаљи анти-допинг прописа WTF биће унети у статут.

(објашњење 1)

Држављанство такмичара у тиму: Када је такмичар представник националног тима (репрезентативац), његово/њено држављанство је одређено према држављанству државе коју он/она представља пре поднете пријаве за учествовање. Провера држављанства обавља се прегледом путних исправа (пасоша). У случају да је такмичар има више од једног држављанства, такмичар се мора изјаснити којем тиму припада. Уколико такмичар репрезентује једну земљу на Олимпијским играма, квалификацијама за ОИ, континенталним или регионалним играма, светском или регионалном првенству препознатом од стране WTF-а, он неће моћи представљати другу државу уколико не прође најмање 3 (три) године од последњег његовог наступа за претходну државу. Овај временски период се може смањити или чак укинути, споразумом NOC (националног олимпијског комитета) и WTF-а. WTF може покренути дисциплински поступак против такмичара и његовог Националног савеза ако крше ово правило укључујући, али не и ограничено постигнутим достигнућима

(објашњење 2)

Препорука Националне теквонсо асоцијације: Свака Национална теквондо асоцијација је одговорна за контролу трудноће и мора да обезбеди да сви чланови тима буду подвргнути медицинској контроли којом би било потврђено да су адекватног здравља и кондиције за наступ. Такође, свака Национална теквондо асоцијација преузима пуну одговорност за осигурање од несрећа и повреда као и цивилну одговорност својих такмичара или званичника током такмичења промовисаног од стране WTF-а.

(објашњење 3)

Заштитна гума за зубе мора бити беле боје или провидна. Међутим обавеза ношења заштитне гуме може бити укинута уколико доктор дијагностикује да би коришћење заштитне гуме такмичару могло да изазове повреду.

(објашњење 4)

Заштитна кацига: Боја заштитне кациге сем плаве и црвене није дозвољена за коришћење на такмичењу.

(објашњење 5)

Моментална видео реприза: Организациони комитет је у обавези да обезбеди пренос сигнала видео репризе за борбе које захтева WTF.

(објашњење 6)

Бандажирање: Бандажирање стопала и шаке биће допуштено ради заштите такмичара. Међутим, бандажирање истог дела стопала или шаке више од три слоја неће бити дозвољено. Ово ће бити стриктно контролисано током прегледа опреме такмичарима. У случају да има више од 3 слоја намотана због медицинских разлога, потребно је дати на увид писану дозволу било од Председника медицинског комитета или доктора комисије којег одреди Председник.

Члан 5. Категорије**1. Тежинске категорије се деле на мушку и женску:**

<u>Категорија</u>	<u>Мушка</u>	<u>Женска</u>
Фин (Fin).....	до 54 кг	до 46 кг
Мува (Fly).....	54 кг - 58 кг	46 кг - 49 кг
Бантам (Bantam)	58 кг - 63 кг	49 кг - 53 кг
Перо (Feather)	63 кг - 68 кг	53 кг - 57 кг
Лака (Light).....	68 кг - 74 кг	57 кг - 62 кг
Велтер (Welter)	74 кг - 80 кг	62 кг - 67 кг
Средња (Middle).....	80 кг - 87 кг	67 кг - 73 кг
Тешка (Heavy).....	преко 87 кг	преко 73 кг

2. Категорије за Олимпијске игре су следеће:

<u>Мушке категорије</u>	<u>Женске категорије</u>
до 58 кг.....	до 49 кг
58 кг - 68 кг.....	49 кг - 57 кг
68 кг - 80 кг.....	57 кг - 67 кг
преко 80 кг	преко 67 кг

3. Категорије за Светска јуниорска првенства су следеће:

<u>Категорија</u>	<u>Мушка</u>	<u>Женска</u>
Фин (Fin)	до 45 кг	до 42 кг
Мува (Fly)	45 кг - 48 кг	42 кг - 44 кг
Бантам (Bantam)	48 кг - 51 кг	44 кг - 46 кг
Перо (Feather)	51 кг - 55 кг	46 кг - 49 кг
Лака (Light)	55 кг - 59 кг	49 кг - 52 кг
Велтер (Welter)	59 кг - 63 кг	52 кг - 55 кг
Лака средња (Light Middle)	63 кг - 68 кг	55 кг - 59 кг
Средња (Middle)	68 кг - 73 кг	59 кг - 63 кг
Лака тешка (Light Heavy)	73 кг - 78 кг	63 кг - 68 кг
Тешка (Heavi)	преко 78 кг	преко 68 кг

4. Категорије за Олимпијске игре младих:

<u>Мушке категорије</u>	<u>Женске категорије</u>
до 48 кг.....	до 44 кг
48 кг - 55 кг.....	44 кг - 49 кг
55 кг - 63 кг.....	49 кг - 55 кг
63 кг – 73 кг.....	55 кг – 63 кг
преко 73 кг	преко 63 кг

2. Категорије за Светска кадетска првенства су следеће:

<u>Мушке категорије</u>	<u>Женске категорије</u>
до 33 кг.....	до 29 кг
33 кг - 37 кг.....	29 кг - 33 кг
37 кг - 41 кг.....	33 кг - 37 кг
41 кг – 45 кг.....	37 кг – 41 кг
45 кг – 49 кг.....	41 кг – 44 кг
49 кг – 53 кг.....	44 кг – 47 кг
53 кг – 57 кг.....	47 кг – 51 кг
57 кг – 61 кг.....	51 кг – 55 кг
61 кг – 65 кг.....	55 кг – 59 кг
преко 65 кг	преко 69 кг

(тумачење)

- 1) Теквондо турнир је такмичење које је одређено, унутар правила, директним и снажним физичким контактом између такмичара. Да би се смањио утицај неједнакости између такмичара што се тиче релативних чиниоца, обезбедила сигурност као и створили једнаки услови за размену техника, установљене су тежинске категорије.*
 - 2) Основна подела је на одвојене мушке и женске категорије, тако да се мушки такмичари такмиче против мушких, а женски против женских такмичара.*
 - 3) Тежинске категорије за Олимпијске игре се одређују у договору с Међународним олимпијским комитетом.*
-

(објашњење 1)

До: Тежинска граница одређена је критеријумом једне децимале од одређене границе (у стототинкама). На пример: до 50кг значи до 50,0кг при чему је 50,1Кг прекорачење границе и подразумева дисквалификацију.

(објашњење 2)

Преко: Преко 50.00кг почиње од 50,1кг, а 50,0кг се сматра недовољном тежином и подразумева дисквалификацију.

Члан 6. Класификација и методе такмичења**1. Такмичења се деле на следећи начин:**

- 1.1 Индивидуална такмичења одржавају се обично између такмичара из исте тежинске категорије. Ако је неопходно, могу се комбиновати граничне категорије да би се створила појединачна категорија. Није дозвољено такмичару да се такмичи у више од 1 (једне) категорије на турниру.
- 1.2 Екипно такмичење: Метод и тежинске категорије одређује се одбреним процедурама за WTF Светски куп у текводно тимском такмичењу.

2. Системи такмичења деле се на следећи начин:

- 2.1 Систем турнира са појединачном елиминацијом
- 2.2 Систем кружног такмичења

3. Теквондо такмичења на Олимпијским играма спроводе се у систему индивидуалног надметања између такмичара комбинацијом куп система и репасажа.**4. Сва такмичења на међународном нивоу призната од стране WTF организују се са такмичарима из најмање 4 земље са по најмање 4 такмичара у свакој тежинској класи, с тим да ниједна тежинска класа са мање од 4 такмичара не може бити призната у званичним резултатима.****5. WTF World Taekwondo Grand Prix Series ће бити организованаже на основу до сада коришћених процедура WTF World Taekwondo Grand Prix Series**

(тумачење)

1. У систему турнира такмичење је организовано на индивидуалној основи. Међутим, екипни пласман може бити одређен и збиром појединачних пласмана у складу са бодовним системом.

Бодовни систем

Екипни пласман добија се на основу укупног броја поена добијен следећим прописом:

- један (1) поен по сваком такмичару који је ушао у борилиште након што је прошао званично мерење
- један (1) поен по свакој победи
- додатних седам (7) поена по златној медаљи
- додатних три (3) поена по сребрној медаљи
- додатних један (1) поен по бронзаној медаљи

У случају да више од две екипе буду у нерешеном односу, редослед се одређује: 1) бројем златних, сребрних и бронзаних медаља које су добили тимови, 2) бројем такмичара и 3) већим бројем поена у вишим тежинским категоријама.

2. У систему екипног такмичења резултат екипе одређен је појединачним резултатима.

(објашњење 1)

Спајање тежинских категорија: метод спајања ће пратити Олимпијске категорије

(тумачење)

WTF Светско Тимско Првенство биће организовано на основу последње важеће процедуре Светског тимског првенства.

Члан 7. Трајање борбе

1. Борба траје три рунде по два минута са једним минутом одмора између рунди. У случају нерешеног резултата после завршетка треће рунде, радиће се четврта рунда као рунда на „златни бод“ (енг. Golden point) након једног минута одмора.
2. Трајање рунди се може променити на 3 рунде x 1 минут, 3 рунде x 1 минут 30 секунди, или 2 рунде x 2 минута по одлуци Техничког делегата такмичења.

Члан 8. Жребање

1. Жребање се изводи један или два дана пре прве борбе у присуству званичника WTF и представника репрезентација која учествује. Метод и редослед жреба одредиће Технички делегат такмичења.
2. Технички делегат ће извршити жребање или ће одредити званичнике који ће извршити жребање у име званичника нација које учествују, а који нису присутни на жребању.
3. Одређени број такмичара ће бити привилеговано постављен у жребу на основу рангирања које спроводи WTF (WTF World Ranking). Број привилегованих такмичара ће бити одређено и постављено у Процедурама такмичења или Позиву за такмичење. На такмичењима континенталних унија или WTF G2 такмичењима, биће минимум 8 привилегованих такмичара.

Члан 9. Мерење

- 1. Мерење такмичара биће завршено претходног дана у односу на дан такмичења.**
 - 2. За време мерења такмичари ће носити доњи веш, а могуће је да се такмичари мере и наги ако то желе.**
 - 3. Мерење ће се извршити једном, међутим, још једно мерење је дозвољено у оквиру временског рока одређеног за такмичаре који се нису квалификовали први пут.**
 - 4. Да не би дошло до дисквалификације за време званичног мерења, вага, иста као званична вага, налазиће се тамо где су смештени такмичари или у сали ради пробног мерења.**
-

(објашњење 1)

Такмичари на дан такмичења:

Ово је дефинисано као такмичари који треба да се такмиче на заказани дан од стране организационог комитета WTF-а.

Претходни дан:

О времену за мерење одлучиће организациони комитет и о томе ће обавестити учеснике на састанку вођа тимова. Дужина мерења ће бити највише 2 сата.

(објашњење 2)

Одвојено место за мерење постојаће за женске такмичаре чије мерење мора бити обављено од стране женских званичника.

(објашњење 3)

Дисквалификација за време званичног мерења: ако је такмичар дисквалификован при званичном мерењу, не може се рачунати као учесник на такмичењу и неће се рачунати његов поен код рачунања екипног пласмана.

(објашњење 4)

Вага иста као званична: вага мора бити истог типа и баждарења као и званична вага и мора бити верификована од стране организационог комитета пре такмичења.

Члан 10. Процедура такмичења**1. Прозивање такмичара**

Име такмичара биће прозвано три пута, први пут (30) минута пре заказаног почетка борбе. Уколико такмичар не дође до Контролног стола после трећег позива, такмичар ће бити дисквалификован и та дисквалификација ће бити објављена.

2. Провера опреме и физичка провера

Након прозивања такмичари ће бити подвргнути физичкој провери и провери опреме за контролним столом од стране судије задуженог за проверу заштитне опреме који је одређен од стране WTF и такмичар неће показати никакве знаке одбијања нити ће имати при себи било какве предмете који би могли да повреду другог такмичара.

3. Улазак у борилиште

Након провере такмичар ће приступити позицији за чекање са једним тренером и са једним доктором или физиотерпеутом (ако га има).

4 Процедура пре почетка и након завршетка борбе

4.1 Пре пошетка меча судија у борилишту ће позвати такмичаре са „Chung, Hong”. Оба такмичара улазе у борилиште држећи кацигу испод леве руке (мишке). Када неки од такмичара није присутан или није потпуно опремљен, укључујући заштину опрему и униформу итд., на тренерској зони на борилишту у време позива судије у борилишту „Chung, Hong“, сматраће се да је тај такмичар одустао без борбе и судија у борилишту ће прогласити његовог противника за победника.

4.2 Такмичари ће се окренути један према другом и поклонити се на команду судије у борилишту CHA-RYEOT (пажња) и KYEONG-RYE (наклон). Наклон у стојећем положају изводи се из природног стојећег положаја CHA-RYEOT савијањем у струку под углом већим од 30 степени са главом погнутом под углом већим од 45 степени и песницама стегнутим уз ноге. Након наклона, такмичари стављају кациге на главу.

4.3 Судија у борилишту ће дати знак за почетак борбе JOON-BI (спреман) и SHI-JAK (старт).

4.4 Борба у свакој рунди ће започети знаком за почетак борбе SHI-JAK (старт) судије у борилишту.

4.5 Борба у свакој рунди се завршава знаком KEU-MAN (стоп) који даје судија у борилишту. Чак иако судија у борилишту не да знак KEU-MAN (стоп), борба ће се сматрати завршеном ако истекне време.

4.6 Судија у борилишту може паузирати борбу знаком KAL-YEO и наставити борбу командом KYE-SOK. Када судија у борилишту прогласи KAL-YEO записничар ће моментално зауставити време борбе; када судија у борилишту прогласи KYE-SOK записничар ће моментално наставити време борбе.

4.7 Након завршетка последње рунде судија у борилишту ће прогласити победника подизањем своје руке на страни победника. Такмичари ће разменити наклон један другом пратећи судију док проглашава победника.

4.8 Одлазак такмичара.

5. Процедура борбе на екипном такмичењу.

5.1 Обе екипе ће стајати окренуте једна према другој и према првој граничној линији од ознаке такмичара.

5.2 Процедура пре почетка и након завршетка борбе биће иста као у тачки 4. овог члана.

5.3 Оба тима ће напустити борилиште и стајати са стране на одређеном простору за време борбе сваког од такмичара.

5.4 Оба тима ће стати у врсту у борилишту непосредно након завршетка финалне борбе окренути један према другом.

5.5 Судија у борилишту прогласиће победничку екипу подизањем своје руке на страни победничке екипе.

(објашњење 1)

За време акредитације званичника тимова, морају се приложити копије релевантних докумената и лиценци написаних на енглеском језику за докторе или физиотерапеуте тимова. Након провере, за њих ће бити издата специјална акредитација. Само онима који су добили специјалну акредитацију биће дозвољено да присуствују борби поред тренера и за то одређено место.

(упутство за суђење)

У случају коришћења ПСС (система за електронско бодовање), судија у борилишту треба да провери да ли ПСС опрема коју носе такмичари ради коректно. Ова процедура може бити прескочена да би се уштедело време за руковођење турниром.

Члан 11. Дозвољене технике и делови тела**1. Дозвољене технике**

1.1 Ручне технике: технике коришћења предњег дела (корена) кажипрста и средњег прста чврсто стиснуте песнице.

1.2 Ножне технике: технике коришћења било ког дела стопала испод глежња.

2. Дозвољени ударне површине (делови тела)

2.1 Труп: напад песницом и стопалом дозвољен је у области покривене штитником. Међутим, нису дозвољени такви напади на делове кичме.

2.2 Глава: напад искључиво ножном техником (стопалом) у главу, тачније површина тела изнад кључне кости.

(објашњење 1)

Термин „Ручна техника“ подразумева снажан ударац у дозвољену површину штитника за тело (оклоп) коришћењем предњег дела чврсто стегнуте песнице током пружања руке.

(објашњење 2)

Ножне технике: Свака ножна техника која користи делове стопала испод глежња је исправна, такође свака ножна техника која користи део ноге изнад глежња, пр. цеваница или колено, није дозвољена. Штитник за тело (оклоп) и електронски систем за бодовање (PSS), позиција сензора у сензорским папучицама биће одређено од стране WTF-а.

(објашњење 3)

Оклоп: Површина покривена штитником за труп (оклоп) између пазуха и карлице је легална ударна површина. Штитник за труп (оклоп) мора бити одговарајуће величине према правилима за сваку категорију и према конституцији такмичара. Такмичари у истој категорији по правлиу користе штитник за тело (оклоп) исте величине, уколико другчије није дозвољено од стране WTF Техничког Делегата за сваки случај посебно.

Члан 12. Важећи поени**1. Дозвољени делови тела на којима се признају поени:**

1.1 Тело: Плаво или црвено обојена површина на штитнику за труп (оклопу).

1.2 Глава: Површина целе главе изнад доње ивице заштитне кациге.

2. Критеријуми за важеће поене:

2.1. Поени се додељују када су дозвољене технике изведене прецизно и снажно на бодовне површине оклопа одговарајућом јачином.

2.2. Поени се додељују када су дозвољене технике изведене на бодовним површинама главе.

2.3. Ако се користи ПСС, дозвољене технике, ниво јачине ударца и осетљивост ПСС опреме, користе се различите скале у зависности од тежинске категорије и узрасних група. Бодовање ПСС опреме не може бити предмет захтева за видео репризу.

2.4. WTF технички комитет ће одредити ниво јачине ударца и осетљивост ПСС опреме, користећи различите скале у зависности од тежинских и узрасних категорија. У одређеним ситуацијама уколико је неопходно, Технички делегат може рекалибрисати важеће нивое јачине ударца.

3. Важећи поени се деле на следећи начин:

3.1 Један (1) поен за валидан ударац на штитник за труп.

3.2 Три (3) поена за валидан ударац на штитник за труп из окрета.

3.3 Три (3) поена за валидан ударац у главу.

3.4 Пет (5) поена за валидан ударац у главу из окрета.

3.5 Један (1) поен за сваку парну опомену (Kyonggo-go) или негативан поен (Gam-Jeom) додељен противнику.

4. Резултат борбе биће збир поена из три рунде.**5. Неважећи поени: када такмичар изведе напад за који се додељује поен користећи забрањене радње:**

5.1. Ако је недозвољена радња утицала на постизање поена, судија у борилишту ће доделити казну за недозвољену радњу и поништити поене.

5.2. Међутим, ако недозвољена радња није утицала на постизање поена, судија у борилишту може казнити такмичара за недозвољену радњу, али без поништавања поена.

Члан 13. Освајање поена и објављивање

1. Важећи поени биће одређени углавном коришћењем електронског бодовног система инсталираног у штитнику за тело (оклопу) и Систему за бодовање ПСС. Поени који се бодују за урадац песницом и додатни поени за ударце ногом из окрета биће бодовани од стране судија коришћењем ручних уређаја за бодовање. Уколико се не користи Електронски систем за бодовање ПСС (електроски оклоп и електронски систем), сва бодовања ће вршити бодовне судије коришћењем ручног бодовног система..
2. Уколико се Електронски систем ПСС за главу не користи заједно са Електронским оклопом, бодовање ножних техника у главу вршиће бодовне судије користећи ручни систем за бодовање.
3. Додатни поени за ударце ногом из окрета биће поништени ако ти ударци нису бодовани као важећи од стране Електронског система за бодовање ПСС.
4. У случају коришћења 3 бодовних судија, важећи поени биће они које су забележила најмање двоје или више бодовних судија.
5. У случају коришћења 2 бодовних судија важећи поени бити они које забележе оба бодовних судија.
6. Ако судија у борилишту процени да је такмичар услед снажног ударца главу у „knockdown“-у и због тога почне са бројањем, али тај напад није бодован од стране ПСС или бодовних судија, судија у борилишту може тражити Моменталну Видео Репризу (IVR) да би се доделили или не поени после бројања.

Члан 14. Забрањене радње

1. Казне за сваку забрањену радњу биће проглашене од стране судије у борилишту.
2. Казне се деле на KYONG-GO (опомена) и GAM-JEOM (негативни поен).
3. Две опомене KYONG-GO се рачунају као један (1) додатни поен за противника. Међутим, појединачни (непарни) KYONG-GO неће се рачунати на крају.
4. GAM-JEOM се рачуна као један (1) додатни поен за противника.
5. **Забрањене радње:**
 - 5.1 Следеће радње представљају забрањене радње и за њих ће бити додељена казна KYONG-GO (опомена):
 - 5.1.1 прелажење граничне линије
 - 5.1.2 падање
 - 5.1.3 избегавање или одуговлачење борбе
 - 5.1.4 хватање, држање и гурање противника
 - 5.1.5 подизање колена ради блокирања или ометања напада противника или подизања ноге ради ометања напада противника без жеље за било каквим нападом ногом на противника
 - 5.1.6 напад испод појаса
 - 5.1.7 напад на противника после „KAL-YEO“
 - 5.1.8 ударање противникове главе руком
 - 5.1.9 ударање или нападање коленом
 - 5.1.10 напад на противника који је пао
 - 5.1.11 непожељне примедбе или лоше понашање од стране такмичара или тренера
 - 5.2 У случају озбиљних кршења Правила у делу Забрањених радњи од стране такмичара или тренера, судија ће прогласити „GAM-JEOM“.
 - 5.3 Када тренер или такмичар почини прекомерн прекршај и не прати наредбе судије у борилишту, Судија може да прогласи „Захтев за санкцију“ подизањем жутог картона. У овом случају Надзорни одбор такмичења ће истражити понашање тренера и утврди примерену санкцију.
6. **Када такмичар намерно и учестало одбије да следи Правила такмичења или наредбу судије у борилишту, судија може да прекине меч и прогласи противничког такмичара за победника.**
7. **Ако судија на провери опреме или званично лице на простору за такмичење уз консултацију са ПСС техничким лицем, ако је потребно, примети да такмичар или тренер покушао да манипулише осетљивошћу**

ПСС сензорима или непримерено мења ПСС тако да утиче на његове перформансе, такмичар ће бити дисквалификован.

6. Када такмичар добије десет (10) KYONG-GO или пет (5) GAM-JEOM, или у случају било које комбинације KYONG-GO и GAM-JEOM која даје минус пет поена, судија у борилишту прогласиће да је изгубио борбу због негативних поена.
9. У Члану 14.8., KYONG-GO и GAM-JEOM биће урачунати у укупном резултату све три рунде.

(тумачење)

Циљ увођења забрањених радњи и опомена:

- 1) *да заштите такмичаре*
- 2) *да обезбеде фер ток меча*
- 3) *да подстакну правилне или идеалне технике.*

(објашњење 1)

Забрањене радње: KYONG-GO

i. Прелажење граничне линије:

За свако прелажење са обе ноге граничне линије, судија у борилишту одмах ће дати KYONG-GO. KYONG-GO се неће доделити уколико је прелажење граничне линије уследило због недозвољене радње противника.

ii. Падање:

KYONG-GO ће бити додељен у случају да такмичар падне намерно или услед учесталог падања. Међутим, уколико је такмичар пао услед недозвољене радње противника, KYONG-GO неће бити додељен том такмичару, већ противнику. Ако је такмичар пао због случајног судара са противником, опомена неће бити додељена.

iii. Избегавање или одуговлачење борбе:

а) Овај радња означава избегавање борбе без намере да се нападне. Такмичар који константно не показује жељу биће кажњен опоменом. Ако оба такмичара остану неактивна после пет (5) секунди, судија у борилишту ће дати команду FIGHT (борба). KYONG-GO ће бити додељен: Обојци такмичара уколико не буде активности после десет (10) секунди од задате команде; или једном од такмичара који се повукао са првобитног места десет (10) секунди после задате команде.

б) Окретање леђа да би се избегао противников напад, и он мора бити кажњен пошто указује на недостатак коректног понашања у борби и може да изазове озбиљне повреде. Иста казна треба да се додели у случају избегавања противниковог напада савијањем трупа или сагињањем испод нивоа струка.

- ц) *Избегавање размене ударца или опструкција борбе ради избегавања напада противника или ради потрошње времена. KYONG-GO ће бити додељен пасивном такмичару.*
- д) *„Симулирање повреде“ значи претеривање да је дошло до повреде или показивање бола на делу тела који није био изложен ударцу у циљу демонстрирања противниковог прекршаја као и претварање да постоји бол да би истекло време борбе. У овом случају судија у борилишту доделити KYONG-GO.*
- е) *KYONG-GO ће исто тако бити додељено такмичару који захтева од судије да се заустави меч да би подесио заштитну опрему.*

iv. Хватање, држање и гурање противника:

Ово подразумева хватање било ког дела противниковог тела, добока или заштитне опреме рукама. То такође подразумева и хватање стопала или ноге или обухватање истих лактом.

За гурање, следеће радње ће бити кажњене:

- a) Гурање противника које проузрокује да противник падне,*
- b) Гурање противника које проузрокује да противник изађе ван борилишта,*
- c) Гурање противника који спречава кретање противникове ноге ради ударца или нормално извршење технике.*
- d)*

v. Подизање колена да би се блокирао или омео противников напад или подизање ноге дуже од 3 секунде, без намере да се изведе техника или да би се омео противников напад.

vi. Напад испод појаса:

Ово се односи на нападање било ког дела тела испод појаса. Ако је такмичар извео ударац испод појаса због противника, разменом техника, казна се не додељује. Овај члан се такође односи на јако шутирање или гажење било ког дела бутине, колена, или потколенице у циљу ометања противникових техника.

vii. Напад на противника после KAL-YEO:

- a) Напад после KAL-YEO подразумева да је резултат напада био контакт са противниковим телом.*
- б) Ако је напад кренуо пре KAL-YEO, такмичар који напада неће бити кажњен.*
- ц) У случају прегледа Моменталне Видео Репризе (IVR), момента када је проглашен KAL-YEO ће бити онај када је сигнал руком изведен комплетно (са потпуно испруженом руком) и старт ударца је дефинисан као моменат кад стопало ноге која напада напушта тло.*
- д) Уколико напад после KAL-YEO не заврши контактом са противниковим телом али се покаже као немеран или неспортски, судија у борилишту може такво понашање казнити са KYONG-GO (непожељно понашање такмичара).*

viii. Ударање противниковог лица руком

Ово се односи на ударање лица шаком (песницом), зглобом, руком или лактом. Међутим, неизбежни ударци због противникове непажње или претераног спуштања главе или непажљивог окретања тела се не кажњавају.

ix. Ударање или нападање коленом

Ово се односи на намерно гурање или нападање коленом изблиза. Међутим, поступци нападања коленом у следећој ситуацији не могу бити кажњени:

- ако противник нагло покушава да изведе ножну технику*
- ако до ударца дође одједном услед разлике у удаљености*

x. Нападање противника који је пао

Ово је изузетно опасно због високе вероватноће повређивања противника. Опасност је повећана из следећих разлога:

- Противник који је пао је у том тренутку незаштићен,*
- Снага ударца било које врсте на противника који је пао већа је због положаја противника.*
- Те врсте агресивних поступака против противника који је пао нису у складу са духом теквондоа и због тога нису примерене теквондо такмичењима. Узимајући то у обзир, казна за напад на противника који је пао се додељују без обзира на снагу ударца.*

viii. Непожељне примедбе или лоше понашање од стране такмичара или тренера

У овом случају, непожељно понашање укључује неприхватљиве физичке активности или ставове од стране такмичара или тренера као спортиста и теквондиста. Ово се односи на следеће ситуације:

- а) не придржава се наредбама судије у борилишту*
- б) неприхватљиво протестовање или критика судијских одлука*
- ц) напуштање тренера обележеног простора за седење или устајање тренера*
- д) прегласно сугерисање борцу од стране тренера у току трајања рунде*
- е) провоцирање или вређање противника, противниковог тренера или публика*
- ф) свако друго непожељно или неспортско понашање од такмичара или тренера*

Непожељно понашање такмичара или тренера може бити предмет или члана 5.1.11 (KYONGO-GO) или 5.2 (GAM JEOM). У случају лакших прекршаја из овог подчлана додељује се KYONGO-GO док у озбиљнијим прекршајима GAM JEOM ће бити додељен. Процена озбиљности непожељног понашања је у искључивој надлежности судије у борилишту. Уколико се непожељно понашање настави и после додељивања казне KYONGO-GO, судија у борилишту може доделити и казну GAM-JEOM чак и за исто непожељно понашање.

Уколико се непожељно понашање тренера или такмичара деси током паузе између рунди, судија у борилишту може доделити казну одмах, али ће казна бити забележена у наредној рунди.

(објашњење 2)

Забрањене радње: GAM-JEOM

- i. Озбиљни прекршаји такмичара или тренера. Следећи случајеви су озбиљни прекршаји такмичара или тренера:*
- a) Не поступање по наредбама или одлукама судије*
 - b) Неприкладно протествовање или критиковање судијских одлука*
 - c) Непримерени покушаји ометања или утицање на ток меча*
 - d) бежање из борилишта да би се избегла нормална размена техника. Ако такмичар покуша да избегава нормалну размену техника понављањем намерно излажења ван граница борилишта или намерно падајући, судија у борилишту може дати GAM-JEOM, после KYONGO-GO*
 - e) Очигледно намерно ударање противника шаком у лице*
 - f) Очигледно намерно ударање противника после KAL-YEO*
 - g) Очигледно намерно ударање противника који је пао*
 - h) Очигледно намерно ударање противника испод појаса*
 - i) Провоцирање или вређање противника или његовог тренера*
 - j) Само акредитовани тимски доктор или физиотерапеут може седети на докторској позицији поред тренера. Не акредитован доктор или физиотерапеут или други тимски званичници који се затекну на позицији доктора биће им наређено да напусте простор за борбу, а такмичар ће бити кажњен GAM-JEOM*
 - k) Свака друга озбиљна непожељна и недолична понашања такмичара или тренера*

Непожељно понашање такмичара или тренера може бити предмет или члана 5.1.11 (KYONGO-GO) или 5.2 (GAM JEOM). У случају лакших прекршаја из овог подчлана додељује се KYONGO-GO док у озбиљнијим прекршајима GAM JEOM ће бити додељен. Процена озбиљности непожељног понашања је у искључивој надлежности судије у борилишту. Уколико се непожељно понашање настави и после додељивања казне KYONGO-GO, судија у борилишту може доделити и казну GAM-JEOM чак и за исто непожељно понашање.

Уколико се непожељно понашање тренера или такмичара деси током паузе између рунди, судија у борилишту може доделити казну одмах, али ће казна бити забележена у наредној рунди.

Члан 15. Златни поен и одлука о надмоћности

1. У случају да се победник не може одредити после завршетка треће рунде, биће изведена четврта рунда..
2. У случају да се борба пренесе у четврту рунду, сви поени и опомене забележене у претходне три рунде неће се важити, а одлучиваће резултат постигнут у четвртој рунди.
3. Први такмичар који направи поен у додатној рунди или чији противник добије два KYONGO-GO или један GAM-JEOM биће проглашен за победника.
4. У случају да ниједан од такмичара не направи поен до завршетка четврте рунде, победник ће се одлучити по супериорности на следећи начин:
 - 4.1 Такмичар који постигне већи број регистрованих напада од стране Електроског система за бодовање (ПСС).
 - 4.2 Уколико је број напада регистрованог од стране Електросног система за бодовање (ПСС) нерешен, такмичар који је добио мање опомена (KYONGO-GO и GAM-JEOM) током свих четири рунде.
 - 4.3 Ако су оба горња критеријума исти, судије ће одредити победника на основу супериорности током 4. рунде. Ако је одлука о супериорности нерешена, судија у борилишту одређује победника.

(објашњење 1)

Одлука о надмоћности се базира на иницијативи показаној током четврте рунде. Иницијатива се одређује на основу: техничке доминантности која се огледа у агресивнијем вођењу меча, већег броја изведених техника, коришћења напреднијих техника и бољих такмичарских манира.

(објашњење 2)

У случају да један такмичар успешно зада ударац у главу пре противничког ударца у тело, али је прво регистрован други ударац, тренер такмичара који је задао ударац у главу може затражити „video replay“ (преглед снимка). Ако Жири за преглед снимка констатује да је ударац у главу био пре ударца у тело, судија ће поништити поен(е) за ударац у тело и прогласити такмичара који је задао ударац у главу за победника.

(напомена за суђење)

Процедура одлучивања о надмоћности:

- 1) *Пре такмичења све судије ће добити картице за одлучивање о надмоћности.*
- 2) *У случају одлучивања о надмоћности судија у борилишту ће прогласити WOO-SE-GIROK (одлука о надмоћности).*

- 3) По позиву судије у борилишту бодовне судије ће у року од 10 секунди одлучити о надмоћности, потписати картицу и предати судији у борилишту.
- 4) Судија у борилишту ће покупити картице и забележити крајњи резултат. Затим ће прогласити победника.
- 5) По проглашењу победника судија у борилишту ће предати картице запосничком столу а овај ће их предати техничком делегату такмичења.

КАРТИЦА ЗА ОДЛУЧИВАЊЕ О НАДМОЋНОСТИ

SUPERIORNOST				
Zaokružite odgovarajuće				
Borba br.: ____ RF J1 J2 J3 J4				
PLAVI		CRVENI		
Potpis: _____				
Popunjava sudija u borilištu:				
J1	J2	J3	J4	REF
P C	P C	P C	P C	P C
Konačna odluka: PLAVI CRVENI				

Члан 16. Одлуке

1. Победа када судија у борилишту прекине борбу (RSC)
2. Победа на поене (PTF)
3. Победа на разлику у поенима (PTG)
4. Победа на златан поен (GDP)
5. Победа на надмоћност (SUP)
6. Победа предавањем борбе (WDR)
7. Победа дисквалификацијом (DSQ)
8. Победа услед негативних поена (PUN)

(објашњење 1)

Судија у борилишту прекида борбу (RSC):

- i. Ако је такмичар оборен услед правилне технике и не може да настави борбу до краја бројања до десет (YEO-DUL), или судија у борилишту процени да такмичар не може да настави борбу без обзира напредак бројања*
- ii. Ако такмичар не може да настави борбу после минута медицинског третмана*
- iii. Ако се такмичар не придржава наредби судије у борилишту да настави борбу три пута*
- iv. Ако судија у борилишту процени да је сигурност такмичара угрожена*
- v. Ако Званични доктор процени да борба мора да буде прекинута због повреде такмичара*

(објашњење 2)

Победа на разлику у поенима:

У случају када је разлика 12 поена између два такмичара на крају друге рунде и/или у било ком моменту треће рунде, судија у борилишту ће прекинути борбу и прогласити победника на разлику у поенима.

(објашњење 3)

Победа предавањем борбе:

Победника одређује предавање борбе од стране противника:

- када такмичар преда борбу због повреде или из неког другог разлога
- када такмичар не настави борбу након паузе или није у стању да одговори на позив за почетак борбе
- када тренер баци пешкир у борилиште да би означио губитак борбе

(објашњење 4)

Победа дисквалификацијом:

До овог резултата долази када такмичар не прође мерење или када изгуби статус такмичара пре него што такмичење почне.

Следеће акције се разликују у зависности од разлога дисквалификације:

- i. у случају да такмичар није прошао мерење или се није појавио на мерењу: Резултат ће се рефлектовати на жреб и информацију о томе треба проследити техничким званичницима или релевантним особама. Неће бити одређен судија за ту борбу. Противник такмичара који није прошао мерење или се није појавио на мерењу не мора да се појави на борилишту да се такмичи.*
- ii. у случају да такмичар прође мерење али се не појави на борилишту: Судија одређен за ту борбу и противник ће сачекати на својим позицијама док судија у борилишту не прогласи противника за победника борбе. Детаљна процедура је дата у одељку 4.1 Члана 10.*

(објашњење 5)

Победа услед негативних поена:

- i. Ако такмичар сакупи десет (10) KYONG-GO или пет (5) GAM-JEOM или било коју комбинацију која резултира пет (5) казнених поена.*
 - ii. Ако се утврди да је такмичар манипулисао сензорима или Електросник системом за бодовање ПСС.*
 - iii. Ако такмичар или тренер одбије да прати наредбе судије у борилишту или да се придржава Правилима такмичења или се понаша веома непожељно укључујући у то и непожељне протесте.*
-

Члан 17. Knock Down

Нокдаун (knock down) ће се прогласити када је изведена правилна техника и:

1. Када било који део тела осим стопала дотакне под због снаге противникове технике.
2. Када се такмичар тетура и не показује намеру или способност да настави борбу као резултат противниковог поентирања.
3. Када судија у борилишту процени да борба не може да се настави због снажно изведене технике.

(објашњење 1)

Knock Down:

Ситуација када је такмичар пао на под или се тетура или није у стању да на одговарајући начин одговори захтевима борбе због задобијеног ударца. Чак и у недостатку тих индикација, судија у борилишту може да процени као knock down ситуацију у којој би, као резултат контакта, било опасно наставити или се поставља питање безбедности једног такмичара.

Члан 18. Процедуре у случају Knock Down-а**1. Када је такмичар у нокдауну (knock down) као резултат противниковог правилно изведеног напада, судија у борилишту предузеће следеће мере:**

- 1.1 Удаљиће нападача од нападнутог такмичара проглашивши KAL-YEO (стоп).
- 1.2 Судија ће прво проверити стање обореног такмичара и бројаће наглас од НА-НАН (један) до YEOL (десет) у интервалима од једне секунде изнад нападача који је оборен показујући руком колико је секунди прошло.
- 1.3 У случају да такмичар који је пао устане за време бројања и пожели да настави борбу, судија ће наставити да броји до YEO-DUL (осам) да би се такмичар опоравио. Судија ће да процени да ли се такмичар опоравио и уколико јесте, наставиће борбу проглашивши KYE-SOK (настави).
- 1.4 Ако такмичар који је пао не покаже вољу да настави борбу до броја YEO-DUL (осам), судија у борилишту ће другог такмичара прогласити за победника под „Судија у борилишту је прекинуо такмичење“ (RSC).
- 1.5 Бројање ће се наставити чак и након завршетка рунде или истека времена борбе.
- 1.6 У случају да су оба такмичара у knock down-у, судија у борилишту ће наставити да броји све док се један такмичар не опорави довољно.
- 1.7 Ако ниједан од такмичара не успе да се опорави до броја YEOL (десет), победник ће бити одређен на основу резултата пре knock down-а.
- 1.8 Кад судија у борилишту процени да је један од такмичара у немогућности да настави борбу, он може да прогласи победника или без бројања или за време бројања.

2. Поступци након борбе:

Сваком такмичару који је доживео нокаут као резултат ударца у главу биће забрањено да се такмичи у наредних 30 дана. Пре него што уђе у нову борбу након 30 дана, такмичара мора да прегледа лекар одређен од стране националне теквондо асоцијације који мора да потврди да се такмичар опоравио и да је у стању да се такмичи.

(објашњење 1)

Удаљавање противника:

У овој ситуацији такмичар који је на ногама вратиће се на своје место. Ако оборени такмичар лежи на месту другог такмичара или у његовој близини, противник ће сачекати на граничној линији испред столице свог тренера.

(напомена за суђење)

Судија у борилишту мора увек да буде спреман за изненадне нокауте или тетурања што је уобичајено код снажног ударца.

(објашњење 2)

У случају да такмичар који је пао устане за време бројања и жели да настави борбу:

Основни циљ бројања јесте да заштити такмичара. Чак и ако такмичар жели да настави борбу пре него што се изброји до осам, судија у борилишту мора да одброји до YEO-DUL (осам) пре него што настави борбу. Бројање до YEO-DUL је обавезно и судија то не може да избегне.

Бројање од један до десет: Ha-nah (хана), Duhl (тул), Seht (сет), Neht (нет), Da-seot (дасот), Yeo-seot (јасот), Il-gor (илго), Yeo-dul (јадл), A-hop (ахоп), Yeol (јал).

(објашњење 3)

Судија ће затим одредити да ли се такмичар опоравио и уколико јесте, наставиће борбу прогласивши KYE-SOK:

Судија мора да утврди способност такмичара да настави борбу док броји до осам. Коначна потврда стања такмичара након бројања до осам је само формална и судија не сме непотребно да губи време пре настављања борбе.

(објашњење 4)

Ако такмичар који је оборен није у стању да искаже своју жељу да настави борбу док се не изброји до осам, судија у борилишту ће прогласити другог такмичара победником нокаутом након што изброји до YEOL (десет).

Такмичар изражава вољу да настави борбу гестикалацијом у борбеној позицији са стиснутим песницама. Уколико такмичар није у стању да учини ову гестикалацију док се не изброји до осам, судија ће избројати A-HOP (девет) и YEOL (десет) а након тога ће другог такмичара прогласити победником. Изражавање воље да настави након што се избројало до осам не може се узети у обзир. Чак и ако такмичар покаже вољу да настави борбу пре него што се изброји до осам, судија може да настави да броји и може да прогласи да је борба завршена уколико оцени да такмичар није у стању да настави борбу.

(објашњење 5)

Уколико је такмичар примио очигледно опасан ударац и уколико је пао, судија може да прекине бројање и позове прву помоћ или да то уради док броји.

(напомена за суђење)

- i. Судија не сме да троши додатно време у потврђивању опоравка такмичара након што је избројао до осам због тога што није успео да осмотри стање такмичара док је бројао.*
- ii. Када се такмичар очигледно опорави пре него што се изброји до осам и покаже жељу да настави борбу и када судија може јасно да просуди стање такмичара, али наставак је одложен због потребе за лекарском интервенцијом, судија мора најпре да настави борбу прогласивши KYE-SOK, а онда одмах да прогласи KAL-YEO и KYE-SHI после чега следе поступци из Члана 19.*

Члан 19. Поступци за прекидање борбе

- 1. Када такмичење треба зауставити због повреде једног или обојице такмичара, судија у борилишту предузеће доле описане мере. Међутим, у ситуацијама где постоји потреба заустављања борбе из других разлога од повреде, судија ће зауставити време SHI-GAN и наставити меч са KYE-SOK.**
 - 1.1 Прекинуће борбу прогласивши KAL-YEO и наредиће мериоцу времена да заустави мерење времена проглашењем KYE-SHI (време стоп за један минут).
 - 1.2 Дозволиће такмичару да прими прву помоћ у року од једног минута од стране званичног доктора. Судија у борилишту може дозволити тимском доктору да укаже прву помоћ ако је званични доктор недоступан или процени да је неопходно.
 - 1.3 Ако повређени такмичар не може да настави борбу након једног минута Судија ће прогласити другог такмичара за победника.
 - 1.4 У случају да наставак борбе након једног минута није могућ, такмичар који је изазвао повреду неким забрањеним поступком који ће бити кажњен опоменом GAM-JEOM изгубиће борбу.
 - 1.5 У случају да су оба такмичара оборена на земљу и да нису у стању да наставе борбу и након једног минута, победник ће бити одређен на основу поена добијених пре него што је дошло до повреде.
 - 1.6 Ако Судија у борилишту процени да је бол такмичара због модрице само, Судија у борилишту ће прогласити KAL-YEO и дати наредбу за наставак борбе „STAND-UP“ три пута. Ако такмичар не настави борбу после три пута изречене наредбе Судије у борилишту, Судија у борилишту ће прогласити да је „Судија у борилишту прекинуо меч“ (RSC).
 - 1.7. Ако Судија у борилишту процени да је повреда попут лома кости, дислокација, угануће скочног зглоба или крварење, Судија у борилишту ће дозволити да се такмичару укаже прва помоћ за време од једног минута и проглашава KYE-SHI. Судија у борилишту може дозволити да се такмичару укаже помоћ чак иако је дао наредбу STAND-UP уколико такмичар наставља да показује симптоме повреде наведене у овом ставу (1.7).
 - 1.8 Заустављање меч због повреде:

Ако судија утврди такмичар је добио повреду као што су сломљене кости, дислокација, угануће скочног зглоба или крварења, судија ће се консултовати са председником Медицинског одбора или званичног доктора одређеног од стране председавајућег. Ако је такмичар поново повређен на исти начин, Медицинска комисија или званични доктор одређеног од стране председавајућег може саветовати судији у борилишту да заустави меч и прогласи повређеног да је изгубио.

(објашњење 1)

Кад судија утврди да борба не може да буде настављена због повреде или неке друге ургентне ситуације, онда он предузима следеће кораке:

- i. Уколико је ситуација критична као нпр. ако је такмичар изгубио свест или је тешко повређен па је време од суштинског значаја, одмах мора да буде пружена прва помоћ и борба мора да буде прекинута. У том случају резултат се одређује на следећи начин:*
- *Изазивач повреде изгубиће борбу уколико је повреда била резултат забрањеног поступка кажњивог са GAM-JEOM.*
 - *Повређени такмичар изгубиће борбу уколико је повреда била резултат дозвољене технике или случајног, неизбежног контакта.*
 - *Ако узрок нема везе са борбом, победник ће бити одређен у зависности од резултата пре него што је борба прекинута. Уколико борба буде прекинута пре краја прве рунде, биће проглашена неважећом.*
- ii. Ако је медицински третман потребан због повреде, такмичар може да добије потребну помоћ у року од једног минута након проглашавања KYE-SHI.*
- *Наредба за наставак борбе: На Судији у борилишту да после консултација са званичним доктором одлука да је или није могуће да такмичар настави борбу. Судија у борилишту може у боло које време да нареди такмичару да настави борбу у оквиру датог једног минута. Судија у борилишту може прогласити такмичара да је изгубио ако такмичар не следи наредбе Судије у борилишту да настави борбу.*
 - *Док такмичар прима лекарску помоћ или се опоравља, 40 секунди након проглашавања KYE-SHI судија почиње гласно да објављује протицање времена у интервалима од по пет секунди. Ако такмичар не може да се врати на своје место до краја једног минута, резултат борбе мора бити проглашен.*
 - *Након проглашења KYE-SHI строго се поштује интервал од једног минута без обзира на то да ли је лекар на располагању. Али ако је потребна лекарска помоћ, а лекар је одсутан или ако је неопходна додатна интервенција, ограничење од једног минута може да буде прекорачено одлуком судије.*
 - *Ако је наставак борбе након једног минута немогућ, о борби ће се одлучити у складу са тачком i. овог члана.*
- iii. Уколико су оба такмичара неспособна да наставе борбу након једног минута или уколико ситуација постане критична, резултат борбе биће одлучен на основу следећих критеријума:*
- *Ако се ради о последици забрањеног поступка једног такмичара који се кажњава са GAM-JEOM, тај такмичар ће изгубити борбу.*
 - *Ако последица нема везе са било којим забрањеним поступком кажњивим са GAM-JEOM, резултат борбе биће одлучен на основу поена у тренутку прекида борбе. Али ако до прекида борбе дође пре краја прве рунде, борба ће бити неважећа и организациони комитет ће одредити одговарајуће време за поновну борбу. Ако је један такмичар тада још увек неспособан да се бори, сматраће се да је предао борбу.*
 - *Ако је то резултат забрањеног поступка кажњивог са GAM-JEOM од стране обојице такмичара, обојица ће изгубити борбу.*

(објашњење 2)

Друге ситуације у којима је оправдано прекинути борбу мимо горе побројаних су следеће:

- i. Када неконтролисане околности захтевају прекид борбе, судија у борилишту ће прекинути борбу и слушати налоге Техничког делегата.*
 - ii. Ако је борба прекинута након завршетка друге рунде, борба ће бити одлучена у зависности од резултата у тренутку прекидања ако није могла да буде завршена.*
 - iii. Ако је борба прекинута пре краја друге рунде, онда ће у принципу борба бити поновљена и одржаће се читаве три рунде.*
-

Члан 20. Технички званичници**1. Технички Делегат (ТД)**

- 1.1 Квалификација: Председник WTF Техничког комитета ће обављати функцију ТД на Првенствима промовисаним од стране WTF-а, изузев WTF Светског Теквондо Првенства у формама и WTF Светског Пара-Теквондо Првенства. У случају одсуства Председника WTF Техничког Комитета, Председник WTF-а може поставити ТД на основу препоруке Генералног Секретара WTF-а.
- 1.2 Задужења: ТД је одговоран да осигура да се WTF Правила Такмичења правилно спроводе и да председава састанку вођа тимова и жребању. ТД одобрава резултате жреба, мерења и такмичења пр ного што буду објављени. ТД има право да да коначну одлуку на борилишту и о свим техничким питањима на такмичењу уз консултације са Надзорним Одбором Такмичења. ТД има право да да коначну одлуку везано за питања која нису дата у Правилима такмичења. ТД обавља функцију Председника Надзорног Одбора Првенства.

2. Надзорни одбор такмичења (НОТ) Чланови

- 2.1 Квалификације: Члан НОТ-а биће одређени од стране Председника WTF-а на препоруку Генералног Секретара WTF-а од оних који имају значајно искуство и знање о теквондо такмичењима.
- 2.2 Састав: НОТ се састоји од Председника и не више од 6 чланова на првенствима промовисаним од стране WTF-а. Председник или чланови WTF комитет за игре, WTF Судијски комитет, WTF медицински комитет и WTF комитет такмичара биће укључени у НОТ по службеној дужности. Састав одбора, међутим, може бити промењен од стране Председника, ако је потребно.
- 2.3 Задужење: НОТ ће асистирати ТД у такмичарским и техничким питањима и осигураће да се такмичење одвија по распореду. НОТ ће проценити рад жирија за видео репризу и судијских званичника. НОТ ће истовремено деловати Ванредни Комитет за Санкције током такмичења у вези са питањима вођења такмичења.

3. Жири за видео репризу (ЖВР)

- 3.1 Квалификације: ЖВР биће одређен од стране Председника WTF-а на препоруку Председника WTF судијске комисије од високопозиционираних Интернационалних судија.
- 3.2 Састав: Један (1) ЖВР и један (1) асистент ЖВР-а биће постављен по једном борилишту.
- 3.3 Задужење: ЖВР ће прегледати видео снимке и информиса ће судију у борилишту о својој одлуци у року од једног (1) минута.

4. Судије

- 4.1 Квалификације: Носиоци сертификата Интернационалног Судије регистрованог у WTF-у.

4.2 Дужности:

4.2.1 Судија у борилишту (Referee)

- 4.2.1.1 Судија у борилишту ће контролисати борбу.
- 4.2.1.2 Судија у борилишту проглашава SHI-JAK, KEU-MAN, KAL-YEO, KYE-SOK i KYE-SHI, проглашава победника и онога који је изгубио, одузимање поена, упозорења и престанак борбе. Сва судијска проглашавања ће бити урађена након што су резултати потврђени.
- 4.2.1.3 Судија у борилишту има право да доноси одлуке независно и у складу са прописаним правима.
- 4.2.1.4 У принципу, судија у борилишту не додељује поене. Али, ако неки од бодовних судија дигне руку због тога што поен није бодован, судија у борилишту ће сазвати судије ради кратког састанка. Ако двоје од бодовних судија траже измену везану за бодовање, судија у борилишту ће кориговати резултат (у случају 1 судија у борилишту + 3 бодовних судија). Судија у борилишту има право да преломи одлуку уколико је одлука бодовних судија нерешена 1:1 (у случају 1 судија у борилишту + 2 бодовних судија), онда судија у борилишту има ауторитет да преломи одлуку и одлучи да ли је био поен или не.
- 4.2.1.5 У случају нерешеног резултата одлуку о надмоћности доносе све судије (бодовне судије и судија у борилишту) након завршетка треће рунде у складу са Чланом 15.

4.2.2 Бодовне судије (Judge)

- 4.2.2.1 Бодовне судије одмах бележе важеће поене.
- 4.2.2.2 Бодовне судије изричу своје мишљење поштено када то затражи судија у борилишту након завршетка треће рунде.

4.2.3 Технички асистент (TA)

- 4.2.3.1 ТА ће пратити семафор током такмичења и да ли је бодовање, опомене и казне и време исправно регистровано и објављено и известити судију у борилишту уколико се појави проблем везано за то.
- 4.2.3.2 ТА ће обавестити судију у борилишту о почетку и заустављању такмичења у дослуху са системским оператером и записничарем.
- 4.2.3.3 ТА ручно записује сво бодовање, опомене, казне и ЖВР одлуке на ТА папиру.

4.3 Састав судија на борилишту

- 4.3.1 Судијску екипу на борилишту чине: један (1) судија у борилишту и троје (3) бодовних судија.
- 4.3.2 Судијску екипу на борилишту чине: један (1) судија у борилишту и двоје (2) бодовних судија.

4.4 Одређивање судија

4.4.1 Одређивање судија извршиће се након што је заказано такмичење.

4.4.2 Судије исте националности као што је један од такмичара неће бити одређени за суђење те борбе. Међутим, изузетак је могућ када нема довољно судија на располагању.

4.5 Одлуке које донесу судија у борилишту и бодовне судије биће коначне и биће одговорни Арбитражном одбору.

4.6 Униформе

4.6.1 Судија у борилишту и бодовне судије носе униформе које одреди WTF.

4.6.2 Судија у борилишту и бодовне судије неће носити никакве материјале у борилишту који би могли да утичу на борбу. Коришћење мобилних телефона судија у простору где се такмичење одвија може бити забрањено, ако је потребно.

5. Судија који мери време (записничар)

Овај судија мери време борбе, рунди и пауза, прекида, а такође бележи и објављује додељене поене и/или опомене и негативне поене.

(тумачење)

Детаљи о квалификацијама судијских званичника, њиховим дужностима, организацији и сл. следиће на основу WTF Правилника о Администрацији Интернационалних судија.

(тумачење)

ТД може да замени или казни судије на борилишту уз консултацију са НОТ у случају да су погрешно постављене или ако се процени да је неки од судија показао непримерено понашање на такмичењу или правео неразумне грешке.

(напомена за суђење)

У случају да бодовне судије различито процене правилно изведен напад на главу, нпр. један судија бодује један, други два а трећи ни један поен, и ни један поен се не додели или ако је било грешке записничара у пуштању времена рунде, бодовања или бележења казни, било који од судија има право да сигнализира (подизањем руке) и укаже на грешку и затражи потврду осталих судија. Тада судија у борилишту треба да прогласи SHI-ГАН (стоп) и позове бодовне судије и пита за мишљење. Након дискусије судија у борилишту мора да објави одлуку. У случају да тренер захтева Моменталну видео репризу (IVR) за исти случај за који је судија већ тражио кратки састанак, сеудија у борилишту ће прво сазвати судије на кратки састанак. Ако тренер и даље стоји при ставу да тражи преглед снимка, судија у борилишту ће поступати по захтеву тренера. Овај параграф се такође односи и на случај када судија у борилишту броји, SEHT (три) или NEHT (четири), а бодовне судије се не слажу са том одлуком.

Члан 21. Моментална Видео Реприза (Instant Video Replay)

1. У случају када тренер има примедбу на судијске одлуке током борбе, тренер сваког тима може захтевати од судије у борилишту моментални преглед видео снимка, видео репризу (енг. Video Replay).
2. Када неки од тренера захтева моментални преглед видео снимка, судија у борилишту ће прићи тренеру и питати га за разлог за захтев. Предмет захтева је ограничен на грешке судија у применама Правила такмичења, бодовању и казнама. У случају коришћења електронског система за бодовање (ПСС), захтев за преглед видео снимка не може бити захтеван у домену бодовања електронског система (ПСС), сем у случајевима техничког поена за напад ногом из окрета. Опсег моменталног прегледа видео снимка може да обухвати само једну радњу која се догодила у оквиру од 5 секунди од момента захтева тренера. Онда када тренер подигне плаву или црвену картицу да би захтевао моментални преглед видео снимка, сматраће се да је уложен приговор без обзира на околности, сем у случају да резултат састанак судија задовољи тренера.
3. Судија у борилишту ће захтевати од Жирија за преглед видео снимка (енг. Review JURY) да прегледа видео снимак. Жири за преглед, који се не састоји од људи истих националности као такмичари, ће прегледати видео снимак.
4. После прегледа видео снимка, Жири за преглед ће информисати судију у борилишту о њиховој коначној одлуци у року од 1 минуте од подношења захтева.
5. Сваки од тренера ће имати могућност да затражи моментални преглед видео снимка једном (1) у току меча. Ако је приговор уважен и судија у борилишту коригује одлуку, тренер ће имати право на приговор и даље у току меча.
6. Током једног (1) такмичења, тренер може неограничено пута да уложи приговор односно захтева за моментални преглед видео снимка. Међутим, ако неки од тренера има одређени број одбијених приговора на једном такмичењу, он ће изгубити право на даље приговоре. На основу величине и нивоа такмичења Технички делегат може одлучити о броју приговора између једног (1) и три (3) по турниру.
7. Одлука Жирија за преглед је коначна, никакви други приговори неће бити узети у разматрање током или после такмичења.
8. У случају да постоји јасна грешка судијских званичника код индетификације такмичара или рада бодовног система, било који судија може затражити преглед и корекцију одлуке у било ком моменту трајања такмичења. Оног момента када судијски званичници напусте простор за такмичење, неће бити могуће упутити захтев за преглед или корекцију одлуке.
9. У случају оправданог приговора, Такмичарски надзорни одбор ће испитати случај на крају такмичарског дана и предузети дисциплинске мере против одговорних судијских званичника.
10. У последњих 10 секунди треће рунде и у било које време четврте рунде, било који од бодовних судија може захтевати преглед видео снимка и корекцију бодовања када тренер нема квоту за захтев за преглед видео снимка.

11. На турнирима који немају систем за видео репризу (енг. Video Replay), користиће се следећи систем приговора:
- 11.1 У случају да је предмет приговора судијска одлука, званични делегат екипе мора поднети захтев за приспитивање одлуке (приговор) заједно са неповратном таксом у износу од 250\$ Арбитражној комисији (Надзорном Одбору Такмичења НОТ) такмичења у року од 10 минута од завршетка спорне борбе.
 - 11.2 Приговор се разматра без присуства чланова исте националности као и такмичари укључени у предмет разматрања приговора. Све одлуке о разматраном приговору доносе се већином.
 - 11.3 Чланови Арбитражне комисије (Надзорни Одбор Такмичења) могу позвати умешане судије ради потврђивања догађаја.
 - 11.4 Одлука Арбитражне комисије (Надзорног Одбора Такмичења) је коначна и не постоји начин да се уложи неки други начин приговора.
 - 11.5 Поступци разматрања приговора су следећи:
 - 11.5.1 Тренеру или вођи тима који је уложио протест биће омогућено да укратко објасни догађај члановима Арбитражне комисије у циљу подршке своје позиције. Такође, супарничком тренеру или вођи тима биће омогућена кратка реплика.
 - 11.5.2 Након што се прегледа протестна пријава, решење протеста мора да буде по критеријуму „прихваћено“ или „одбијено“.
 - 11.5.3 Ако је потребно, комисија може тражити мишљење судије у борилишту и мишљење бодовних судија.
 - 11.5.4 Ако је потребно, комисија може прегледати и друге материјалне доказе, било писане или у облику видео снимка.
 - 11.5.5 Након расправе, комисија ће одлуку донети тајним гласањем.
 - 11.5.6 председавајући подноси извештај о одлуци и објављује је.
 - 11.5.7 Након разматрања приговора могу се донети следеће одлуке:
 - 11.5.7.1 Грешке у утврђивању резултата меча, грешке у рачунању резултата меча или грешке у замени идентитета такмичара ће бити ревидиране.
 - 11.5.7.2 Грешке у примени правила: Ако је утврђено од стране комисије да је судија начинио очигледну грешку у примени правила такмичења, грешка ће бити исправљена а судија бити кажњен.
 - 11.5.7.3 Грешке у чињеницама суђења: Када комисија одлучи да је било очигледних грешака у суђењу што су, упечатљив утицај, тежина дела и понашања, време дела у вези са изјавама и местом, одлука се неће мењати а званичници који су примећени да су направили грешке биће укорени.

Члан 22. Пара-Теквондо

Овај чланак наводи измене Правила такмичења који се користе за Пара-Теквондо. За питања која нису обухваћена овим чланом (22) ће се примењивати WTF Правила такмичења.

1. Квалификација такмичара

- 1.1 Носилац теквондо звања 3-1 Куп препознат од стране Националне Асоцијације чланице WTF или Dan/Room сертификата издат од стране Kukkiwon-а или WTF-а.
- 1.2 Старост такмичара 16 или више година у години одржавања такмичења.
- 1.3 Такмичар који је прошао класификационе процедуре наведене у WTF Пара-Теквондо правилима класификације и додељен му је Спорт Класа или Спорт Класа Статус.

2. Такмичарска униформа

Такмичаре морају носити одобрену унишорму од стране WTF-а и опрему у мери коју му допушта недостатак екстремитета. У случају ампутације рукави униформе требају бити скраћени не краће од 5 центиметра испод ампутације.

3. Пара-Теквондо тежинске категорије су подељене на мушке и женске:

Мушке категорије Женске категорије

до 61 кг до 49 кг

61 кг - 75 кг 49 кг - 58 кг

преко 75 кг преко 58 кг

4. Трајење борбе:

Борба траје три рунде по два минута са једним минутом одмора између рунди. У случају нерешеног резултата после завршетка треће рунде, радиће се четврта рунда као рунда на „златни бод“ (енг. Golden point) након једног минута одмора.

Трајање рунди се може променити на 3 рунде x 1 минут, 3 рунде x 1 минут 30 секунди, или 2 рунде x 2 минута по одлуци Техничког делегата такмичења.

5. Дозвољене технике и ударне површине

5.1 Дозвољене технике:

Ручне технике: технике коришћења предњег дела (корена) кажипрста и средњег прста чврсто стиснуте песнице. Уколико такмичар није у

могућности услед недостатка да стегне песницу на једној или обе руке, такмичар неће бити у могућности да поентира ручном техником.

Ножне технике: технике коришћења било ког дела стопала испод глежња.

5.2 Дозвољене ударне површине:

Труп: напад песницом и стопалом дозвољен је у области покривене штитником. Међутим, нису дозвољени такви напади на делове кичме.

Глава: напад на главу није дозвољен.

5.3 Бодовне површине:

Тело: Плаво или црвено обојена површина штитника за тело

6. Важећи поени:

6.1 Поени се додељују када су дозвољене технике изведене прецизно и снажно на бодовне површине оклопа одговарајућом јачином

6.2 Важећи поени се деле на следећи начин:

Један (1) поен за валидан ударац на штитник за труп.

Три (3) поена за валидан ударац на штитник за труп из окрета

7. Забрањене радње и казне:

У случају ненамерног ударца у главу, доделиће се KYONG-GO

У случају намерног ударца у главу, доделиће се GAM-JEOM

8. Одлука о супериорности:

У случају да је и после завршене четврте (4) рунде резултат нерешен, судија у борилишту и бодовне судије ће узети у обзир приликом доношења одлуке о супериорности ниво оштећења односно неспособности такмичара.

9. Промена Спорт класе после првог наступа:

9.1 Промена на вишу спортску класу

Уколико се такмичару мења спортска класа на вишу после првог наступа, онда изгледа да је недостатак спортисте мање озбиљна него код његових противника. Ову неправедну предност као и постигнуте спортске резултате у иницијалној спортској класи неће бити признати. Ово се дефинише у промени спортске класе као Није Квалификован „Not Eligible“ (NE).

9.2 Промена на нижу спортску класу

Уколико се такмичару мења спортска класа на нижу после првог наступа, онда се уочи да је недостатак спортисте већи и озбиљнији од његових противника. У овој ситуацији су противници имали предност на такмичењу. Такмичару који је због тога био у подређеном положају, сви резултати и освојене медаље ће и даље бити признате и препознате.

10. WTF Пара-Теквондо првенства ће бити организована на основу предходних процедура такмичења на WTF Пара-Теквондо првенствима.

Параолимпијада ће бити организована на основу последњих процедура теквондо такмичења на Параолимпијским Играма.

Члан 23. Теквондо особа са оштећеним слухом

Овај члан наводи измене Правила такмичења коришћеним у Теквондо такмичењима особа са оштећеним слухом. За питања која нису обухваћена ови чланом (23) примењиваће се WTF Правила такмичења.

1. Квалификација такмичара:

Такмичар мора да прође кроз квалификационе процедуре које се наводе у WTF Пара-Теквондо и Теквондо особа са оштећеним слухом касификацијоним кодом и додељеним Спортском класом или Спорт клас статусом.

2. Тежинске категорије:

Биће примењене Олимпијске категорије за Таквондо такмичење особа са оштећеним слухом.

3. Светска Првенства у текводноу за особе оштећеног слуха ће се организовати на основу процедура која су се користиле на предходним Теквондо такмичењима особа оштећеног слуха.

Члан 24. Санкције

1. Председник или Генерални секретар WTF или Технички делегат могу да затраже процену Ванредног комитета за санкције ако се тренер, такмичар, званично лице и/или било који члан одређеног члана Националне асоцијације понашају на следећи начин:
2. Ванредни комитет за санкције може да позове особу о којој се ради ради потврђивања догађаја.
3. Када су судије одговорне, Ванредни Комитет за Санкције ће размотрити случај и донети дисциплинске мере са тренутним дејством. Резултати разматрања ће бити објављени јавно и рапорт у писаној форми са релевантним чињеницама и одлукама ће бити послат Председнику WTF-а и/или Генералном Секретару накнадно.

3.1 Потенцијално грубо кршење правила такмичера:

- 3.1.1 Одбијање да се на наредбу судије у борилишту изврши процедура завршетка меча, укључујући избегавање наклона противнику на крају меча приликом проглашавања победника.
- 3.1.2 Бацање опреме (заштитна кацига, рукавице итд. ..) као израз незадовољства одлуком.
- 3.1.3 Не напуштање борилишта након завршетка меча.
- 3.1.4 Не настављање борбе након узастопних наредби судије у борилишту.
- 3.1.5 Не поступање по наредбама званичних лица такмичења.
- 3.1.6 Манипулација опремом за електронско бодовање, сензорима или деловима система за електронско бодовање.
- 3.1.7 Свако озбиљно неспортско понашање током мече или агресивно неприкладно понашање према званичницима такмичења.

3.2 Потенцијално грубо кршење правила такмичера:

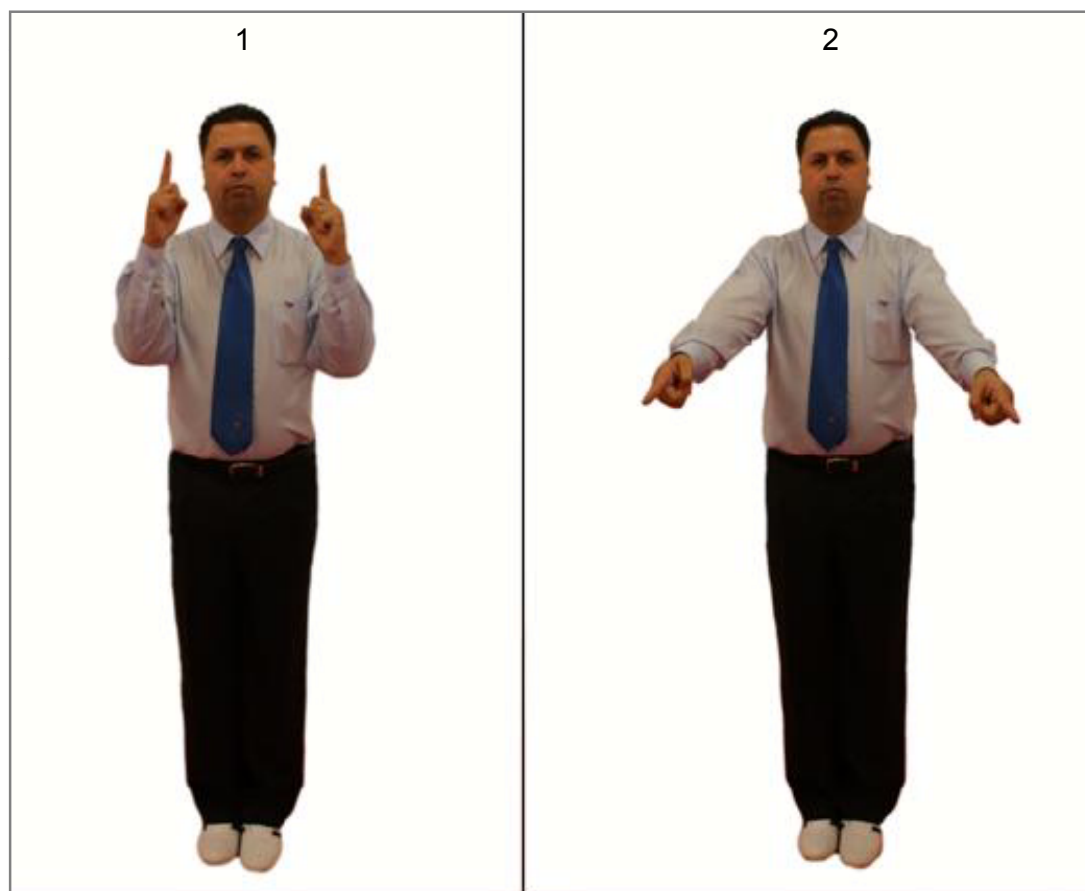
- 3.2.1 Приговарање или исказивање незадовољства према одлукама званичних лица током или после рунда.
- 3.2.2 Расправа са судијама или другим званичницима.
- 3.2.3 Насилно понашање или приговори званичницима, противницима или супротниј страни или гледаоцима током меча.
- 3.2.4 Провоцирање гледаоца или ширење лажних гласина.
- 3.2.5 Навођење такмичара да учествује у непримерним поступцима, као што је не напуштање борилишта након завршетка борбе или да се не поклони противнику.

- 3.2.6 Насилно понашање као што је бацање или шутирање личних предмета или такмичарске опреме.
 - 3.2.7 Не поступање по инструкцијама званичника такмичења да напусти простор за борбу или дворане.
 - 3.2.8 Свако озбиљно неприкладно понашање према званичницима такмичења
 - 3.2.9 Сваки покушај подмићивања званичника такмичења.
4. Дисциплинске мере: Дисциплинске мере које одређује Ванредни комитет за санкције могу да зависе о тежини прекршаја. Следеће казне могу бити додељене:
- 4.1 Дисквалификација са такмичара
 - 4.2 Опомена и наредба да се предметно званично лице извини
 - 4.3 Одузимање акредитације
 - 4.4 Забране на турниру:
 - i) Забрана приступа турниру на један дан
 - ii) Забрана приступа турниру за све време трајања турнира
 - 4.5 Поништавање резултата:
 - i) Поништавање резултата меча и свих везаних заслуга
 - ii) Поништавање WTF бодова за ранг листу
 - 4.6 Суспензија такмичара, тренера, тим званичника од свих WTF активности (укључујући Континенталне уније и националне асоцијације):
 - i) 6 месеци суспензије
 - ii) 1 година суспензије
 - iii) 2 године суспензије
 - iv) 3 године суспензије
 - v) 4 године суспензије
 - 4.7 Забрана Националним Асоцијацијама да наступају на WTF промовисаним или санкционисаним такмичењима:
 - i) Одређено такмичење
 - ii) Сва такмичења за одређени временски период (до 4 године)
 - 4.8 Новчана казна између 100\$ до 5.000\$ по прекршају.
5. Ванредни комитет за санкције може препоручити WTF-у додатне дисциплинске мере укључујући новчане казне, дуготрајне суспензије и суспензије Националне Асоцијације.
6. Жалба на дисциплинске мере изречене од стране Ванредног Комитета за Санкције може се поднети у складу са Чланом 6. У WTF Дисциплинским правилником.

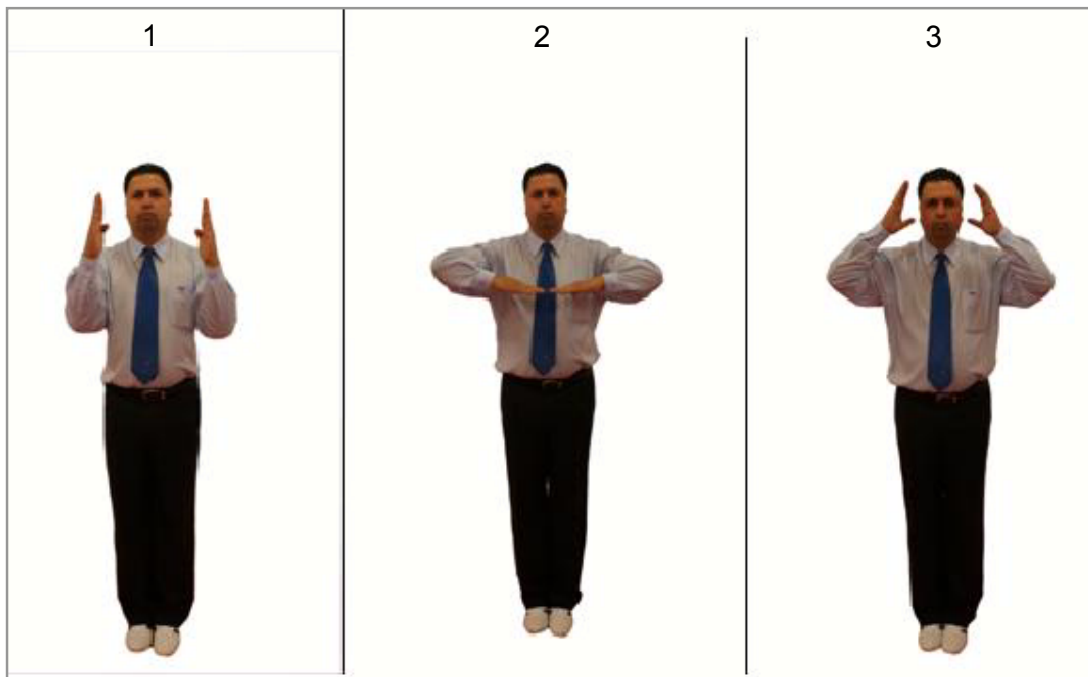
Члан 25. Детаљи који нису наведени у правилима

- 1. Уколико се догоди нешто што није наведено у правилима, поступиће се на следећи начин:**
 - 1.1 Оно што се односи на борбу биће одлучено консензусом судија дотичне борбе.
 - 1.2 Оно што се не односи на конкретну борбу биће одлучено од стране Техничког делегата.

ПОКАЗИВАЊА ЗА СУДИЈЕ У БОРИЛИШТУ

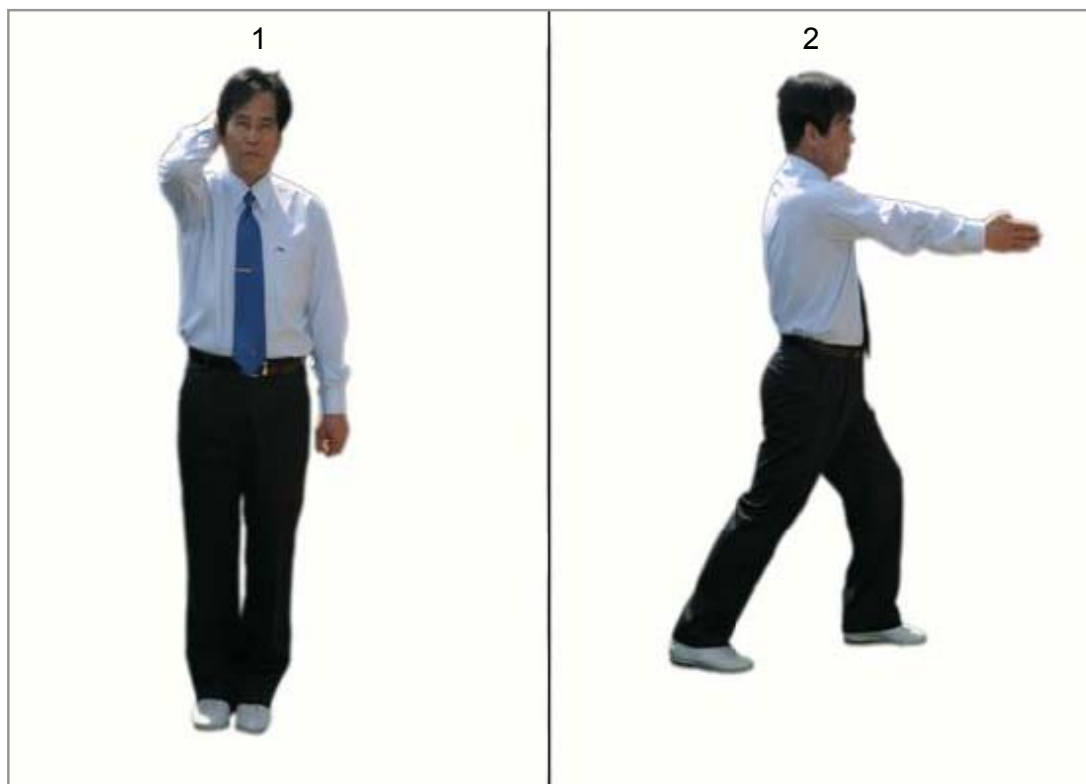
**1. Позивање такмичара**

- 1) Подићи обе песнице са палцем на средњем прсту и испруженим кажипрстом до висине усана.
- 2) Испружити руке на доле показујући на позицију за плавог такмичара десном руком уз давање команде CHUNG (плави) а затим на позицију за црвеног такмичара левом руком давањем команде HONG (црвени).



2. CHA-RYEOT / KYEONG-RYE / „Стави кацигу на главу“

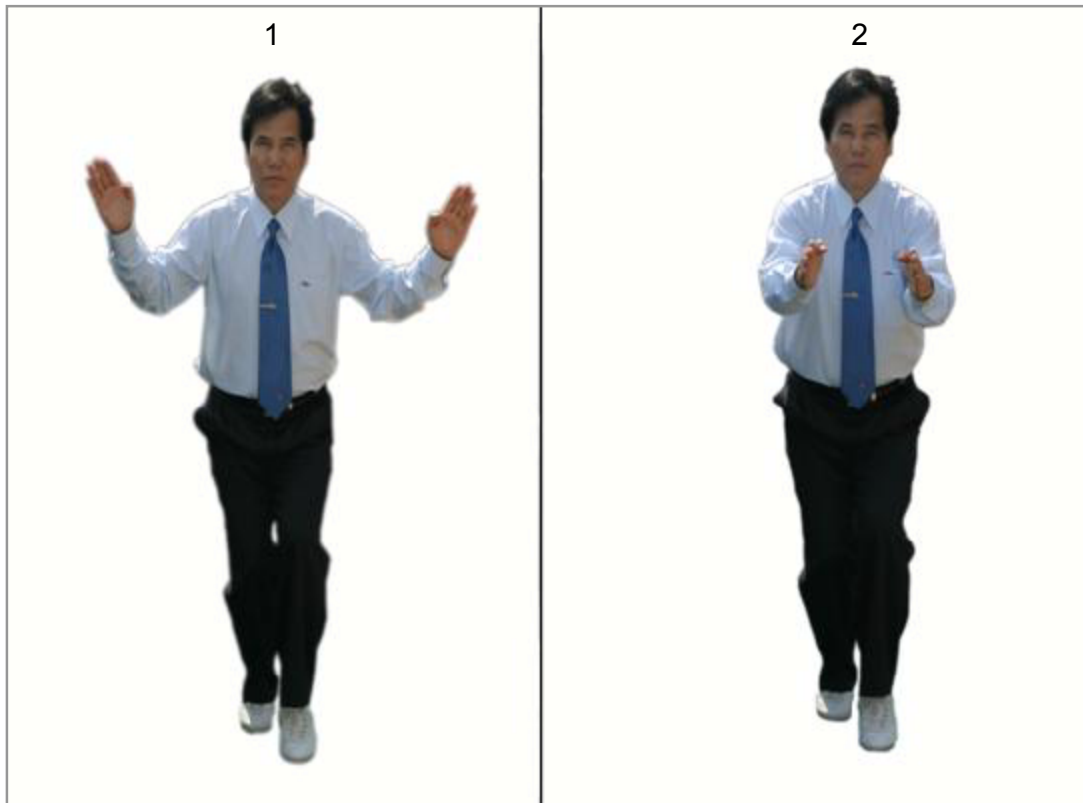
- 1) Подићи отворене дланове са савијеним палцем ка напред у висини обрва. Држећи руке под углом од 45 степени у односу на труп дати команду CHA-RYEOT а затим
- 2) Испружити обе руке истовремено до висине рамена са длановима окренутим на доле уз команду KYONG-RYE. Држати дистанцу од једне песнице између прстију обе руке и између руку и тела.
- 3) После гласовне команде KYONG-RYE, дати сигнал „Стави кацигу на главу“: подићи обе руке савијене под углом од 45 степени са отвореним длановима у висини главе.



3. JOON-BI

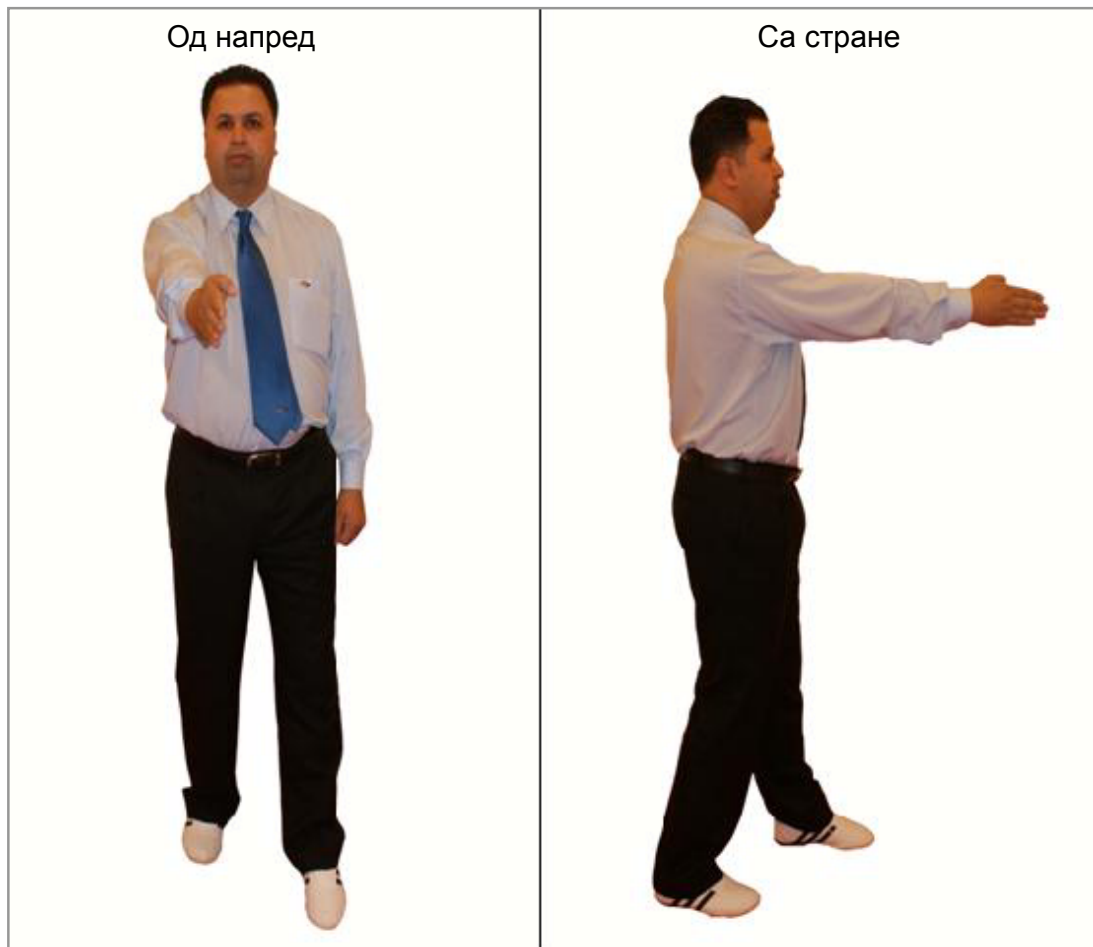
- 1) Савити десну руку на горе под углом од 45 степени са испруженим прстима близу десног уха.
- 2) Испружити руку на доле до висине врха стомака у ставу WEN-ABGUBI (дугачак корак напред левом ногом) уз команду JOON-BI.

*За време ових акција леву руку са стегнутом песницом држати благо стиснуту уз бок.



4. SHI-JAK

- 1) Након команде JOON-BI повући леву ногу уназад заузети BUM-SEOGI став и раширити обе руке у висини рамена под углом од 45 степени са отвореним длановима.
- 2) Брзо померити руке испред груди са размаком од 25цм и длановима окренутим један ка другом уз команду SHI-JAK.



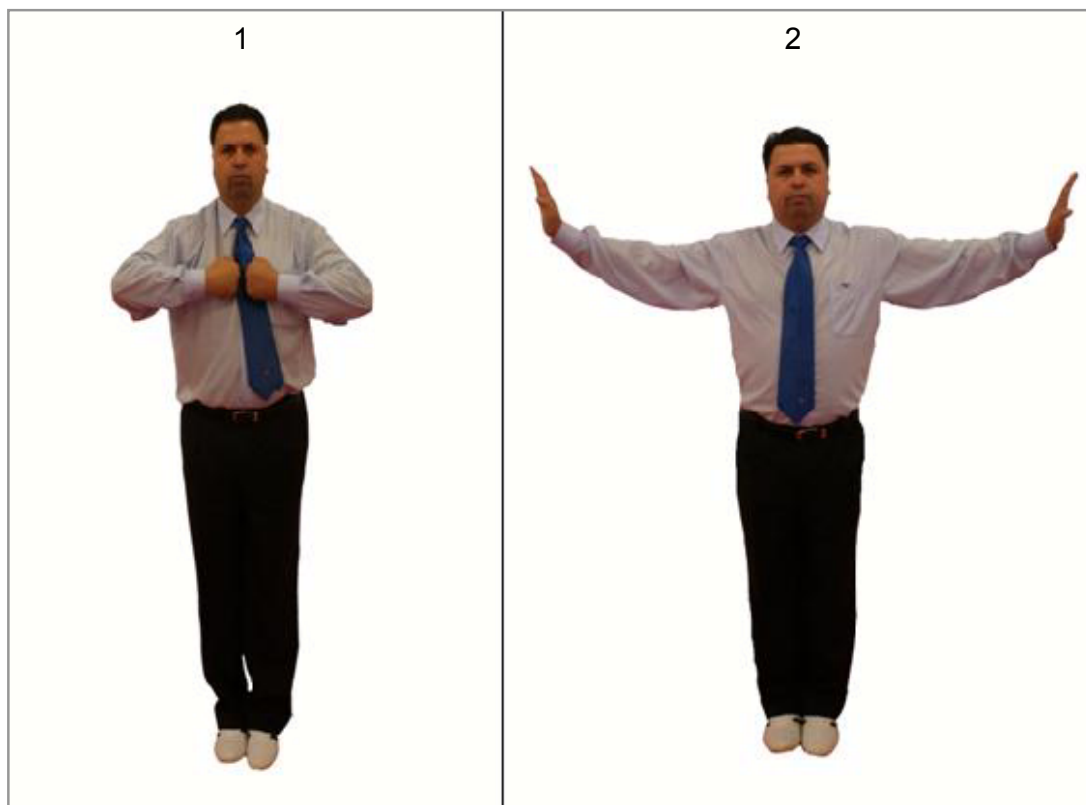
5. KAL-YEO / KEU-MAN

Испружити десну руку са отвореним дланом у висини врха стомака у ABSOGI (кратак) став уз команду KAL-YEO / KEU-MAN.



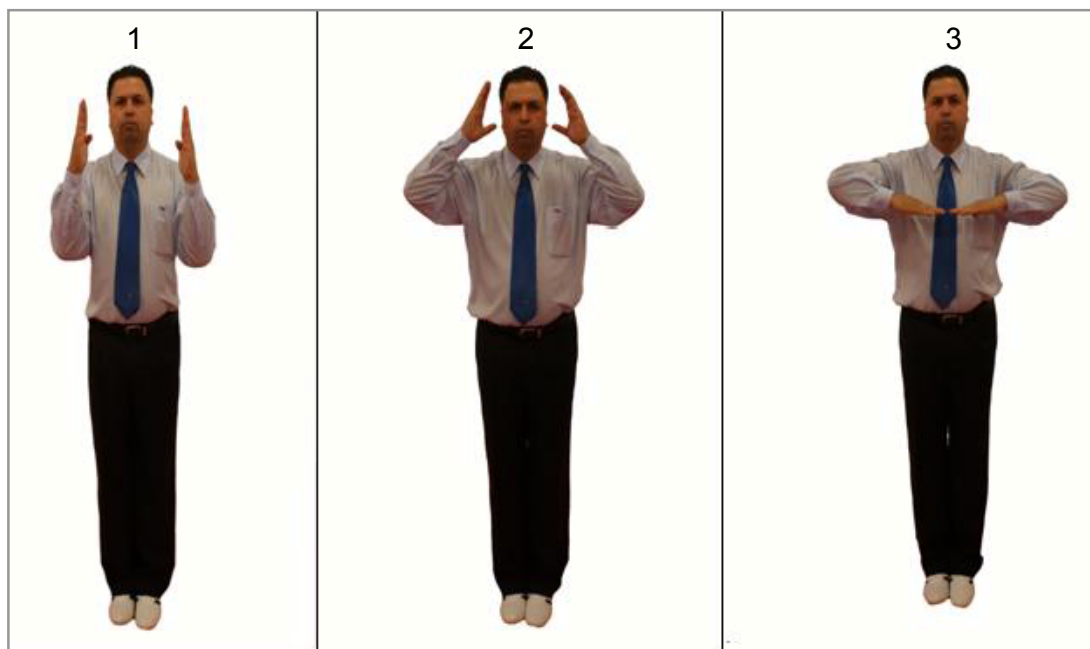
6. KYE-SOK

Из положаја KAL-YEO подићи шаку десне руке близу уха уз команду KYE-SOK.



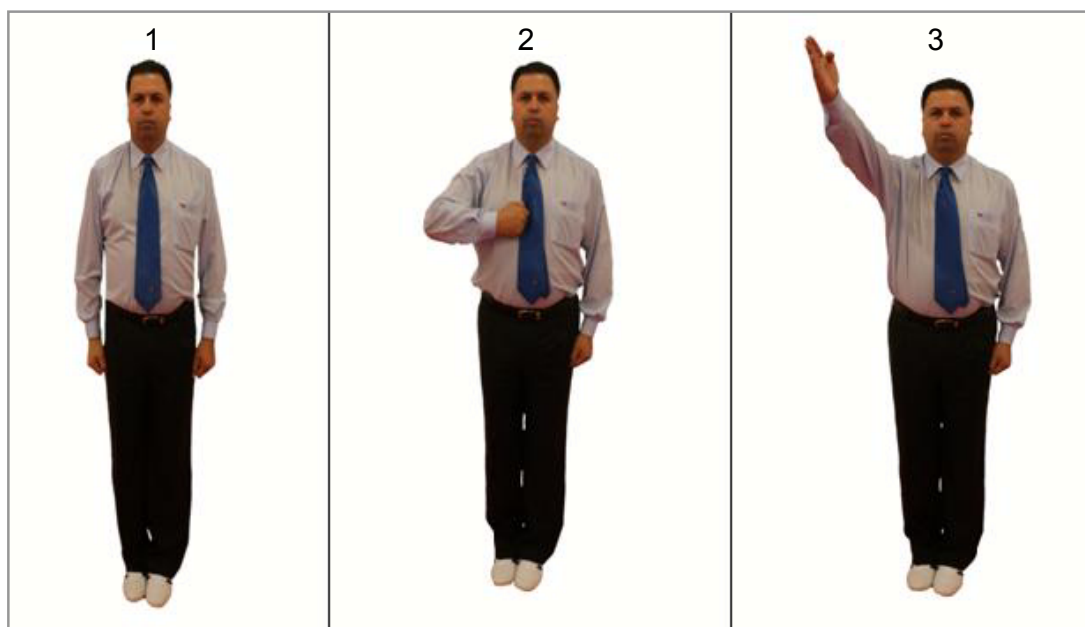
7. Крај рунде

- 2) После команде KAL-YEO/KEU-MAN на крају рунде, подићи обе руке са стегнутим песницама у висини врха стомака и онда
- 3) Испружити десну руку према страни тренера плавог такмичара CHUNG и леву руку према страни тренера црвеног такмичара HONG под углом од 180 степени са отвореним длановима према свакој страни,



8. Крај меча

После команде KAL-YEO/KEU-MAN на крају меча, дати команду 1) CHA-RYEOT, онда 2) дати сигнал за „Скини кацигу са главе“, онда 3) дати команду KYEONG-RYE. Сигнали су исти као под (2. CHA-RYEOT/ KYEONG-RYE/“Стави кацигу на главу“)

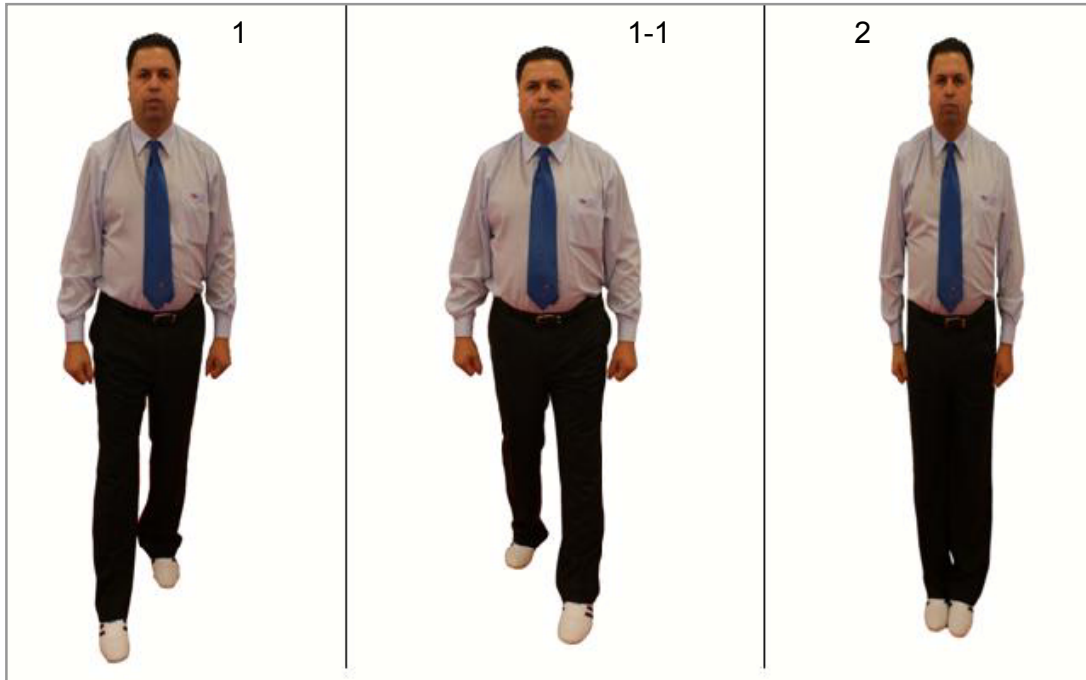


9. Проглашење победника

- 1) У случају да је плави такмичар CHUNG (плави) победник
- 2) Подићи десну песницу до висине врха стомака, а затим
- 3) Испружити десну руку у вис под углом од 45 степени са дланом окренутим на горе уз проглашење CHUNG-SEUNG.

* За време ових акција другу руку са стегнутом песницом држати благо стиснуту уз бок.

* У случају да је црвени такмичар HONG (црвени) победник, поступити по истој процедури користећи леву руку уз проглашење HONG-SEUNG.



10. WOO-SE-GIROK

У случају да се победник не може утврдити ни после рунде са златним поеном (4 рунда) 1) судија у борилишту иде два корака уназад, полазећи левом ногом 2) са скупљеним стопалима у ставу CHA-RYEEOT даје команду WOO-SE-GIROK.



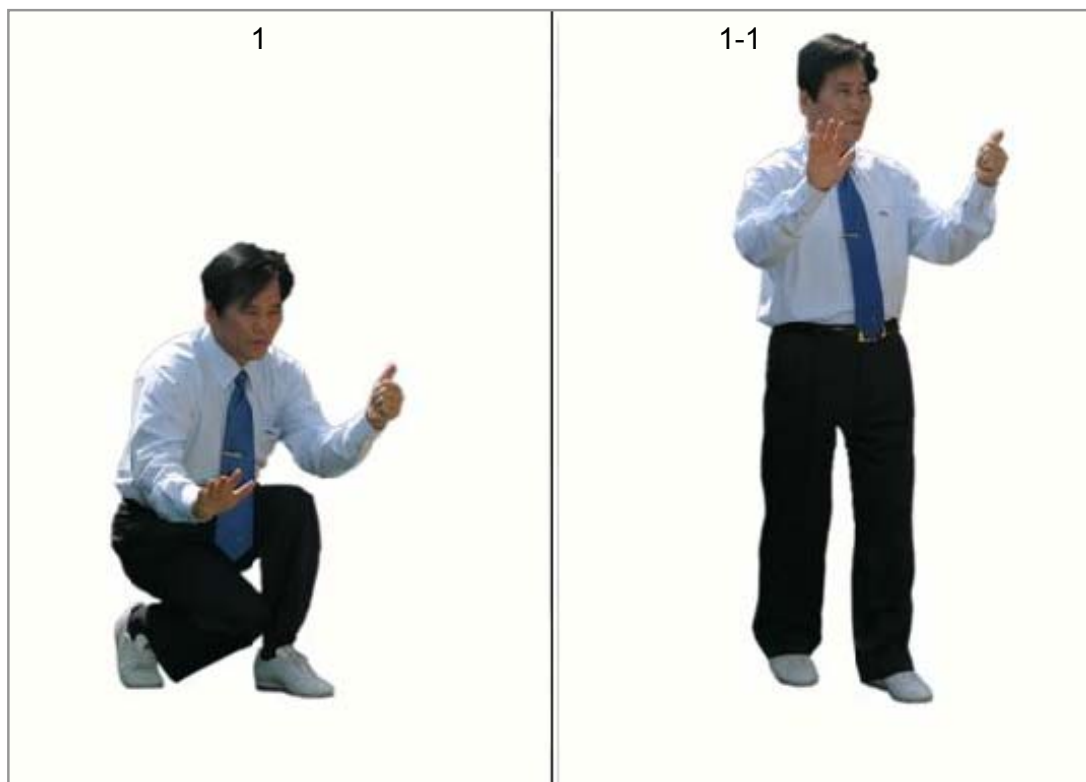
8. KYE-SHI

Испружити савијену десну руку под углом од 135 степени у односу на тело, показујући на записнички сто са кажипрстом и дати гласовну команду KYE-SHI.



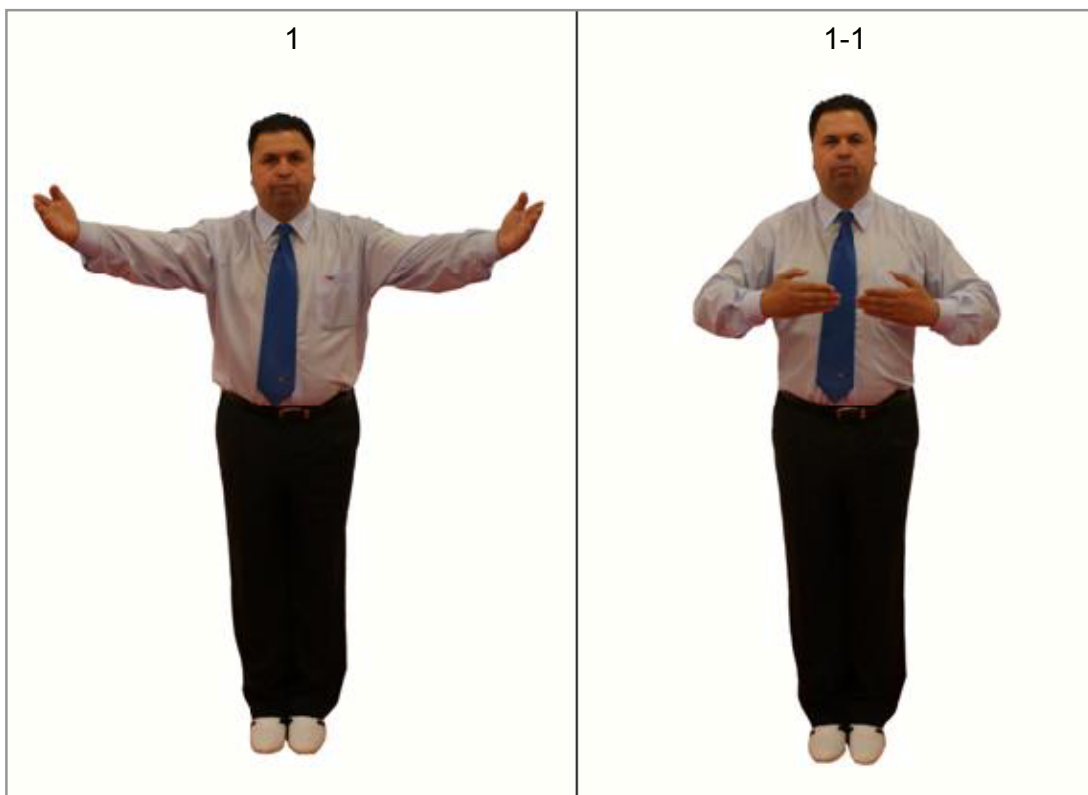
12. SHI-GAN

Укрстити кажипрсте обе руке тако да леви буде са спољне стране дижући руке вертикално навише до висине усана и дати гласовну команду SHI-GAN.



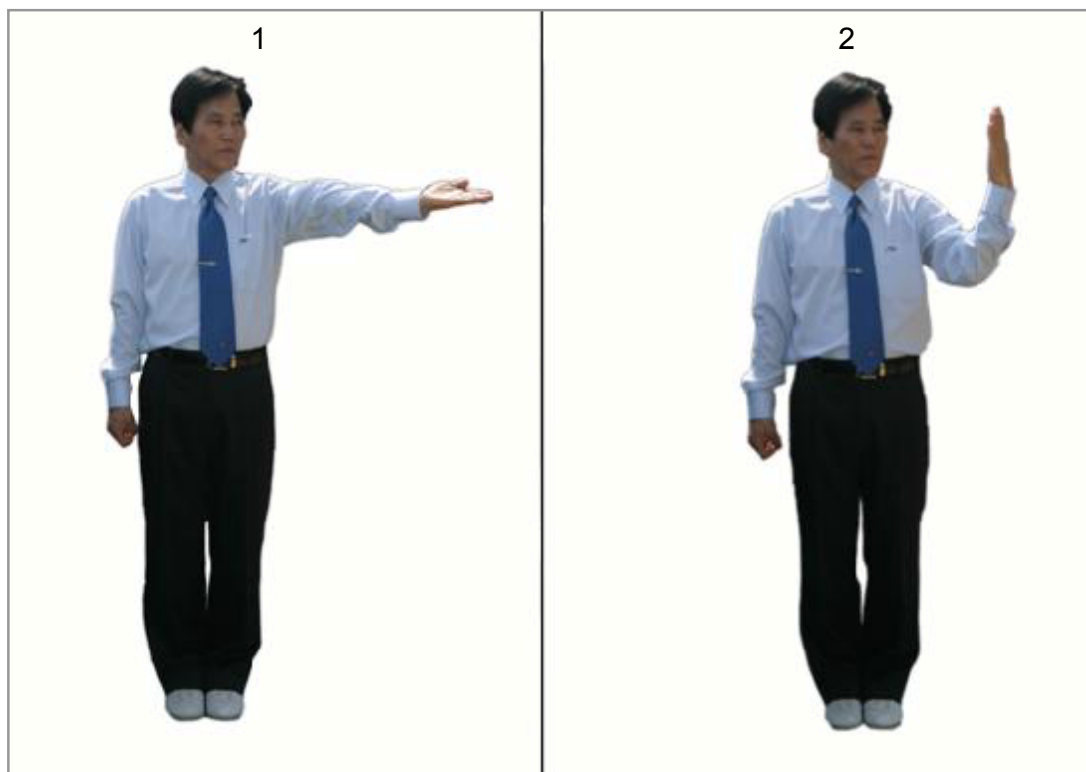
10. Бројање

Броји се од HANA (један) до YEOL (десет) уз показивање са обе руке. Испружити прст по прст почевши од палца десне руке у интервалу од једне секунде. Када се изброји до DA-SEOT (пет) окренути отворену шаку ка такмичару коме се броји.



14. Позивање судија на кратки састанак

У случају да један од бодовних судија подигне руку из седећег положаја, судија у борилишту ће сазвати кратки састанак. Да би сигнализирани окупљање судија, испружити обе руке са отвореним длановима под углом од 135 степени онда привући обе руке до висине стомака, испод грудне кости.



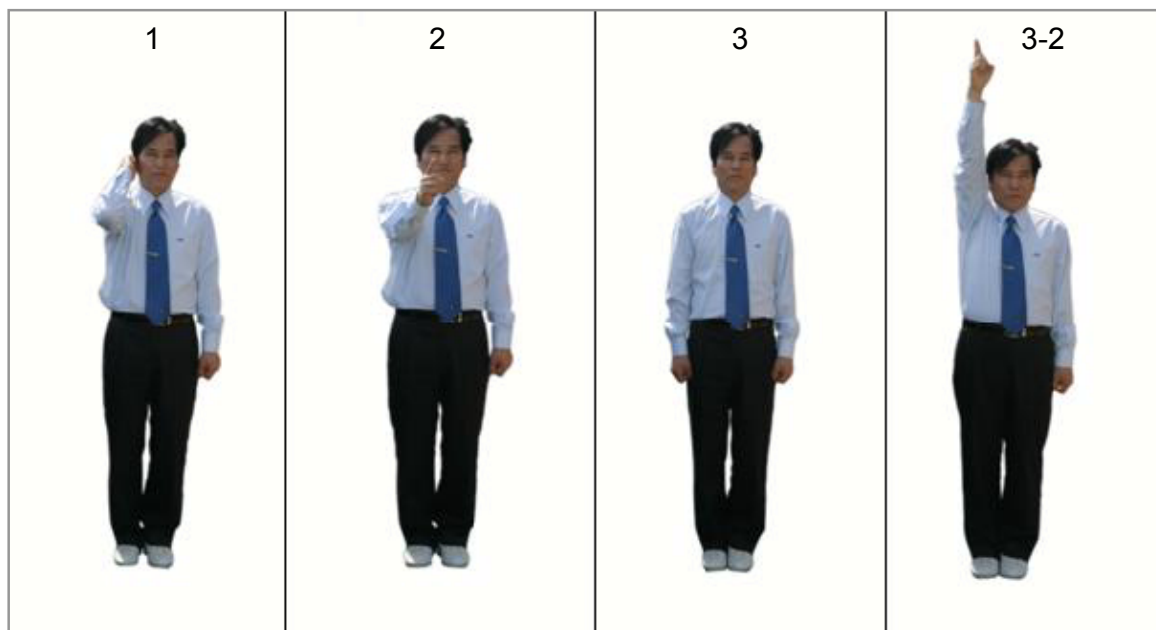
15. Позивање званичног доктора

Ако судија у борилишту процени да је такмичар у опасности и да му је потребна лекарска помоћ, тада ће одмах испружити десну руку и подићи руку у висини десног уха и гласно позвати „Доктор, Доктор!“.



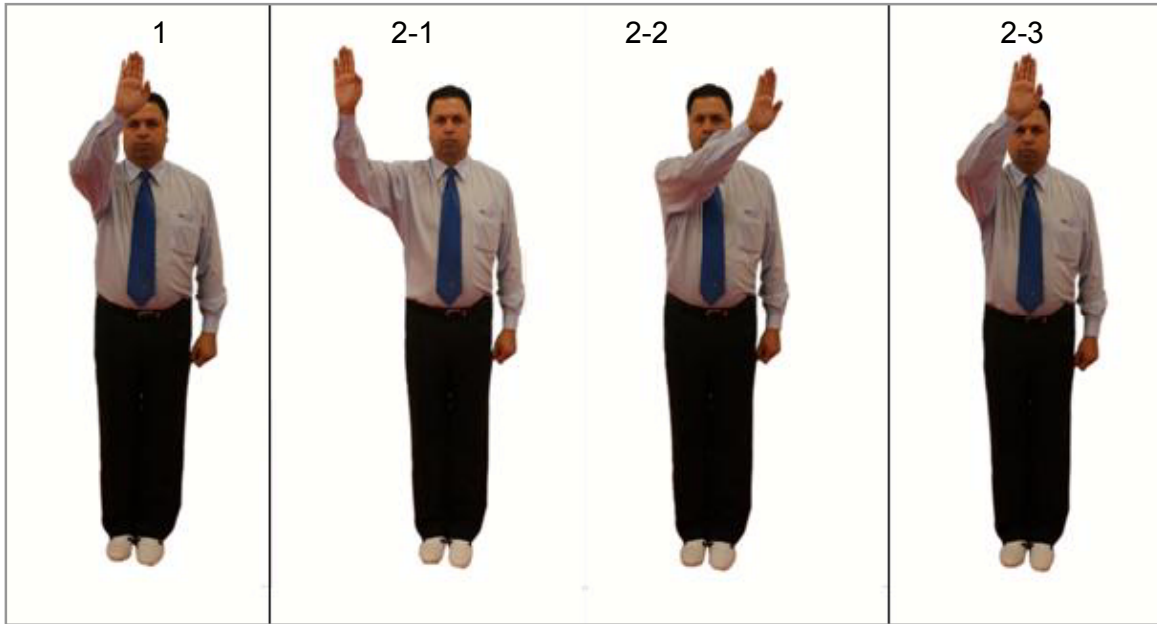
16. Додељивање KYONG-GO (опомена)

- 1) Подићи десну песницу са испруженим кажипрстом иза десног уха.
- 2) Испружити руку напред под углом од 45 степени показујући на одговарајућег такмичара уз изговор CHUNG (плави) или HONG (црвени).
- 3) Поставити десну песницу са испруженим кажипрстом на лево раме.
- 4) Испружити руку показујући на чело одговарајућег такмичара уз проглашење KYONG-GO (опомена).



17. Додељивање GAM-JEOM (минус поен)

- 1) Подићи десну песницу са испруженим кажипрстом иза десног уха.
- 2) Испружити руку напред показујући на одговарајућег такмичара уз изговор CHUNG (плави) или HONG (црвени).
- 3) Заузети CHA-RYEOT став а затим, подићи десну песницу са испруженим кажипрстом вертикално на доре уз проглашење GAM-JEOM (минус поен).



18. Поништавање поена

Ово се односи на Члан 12.5 Правилника такмичења који предвиђа поништавање поена који су настали после проглашавања KAL-YEO (стоп).

1) У СНА-RYEOT ставу, подићи длан десне руке испред лица на раздаљини од 20 цм испред.

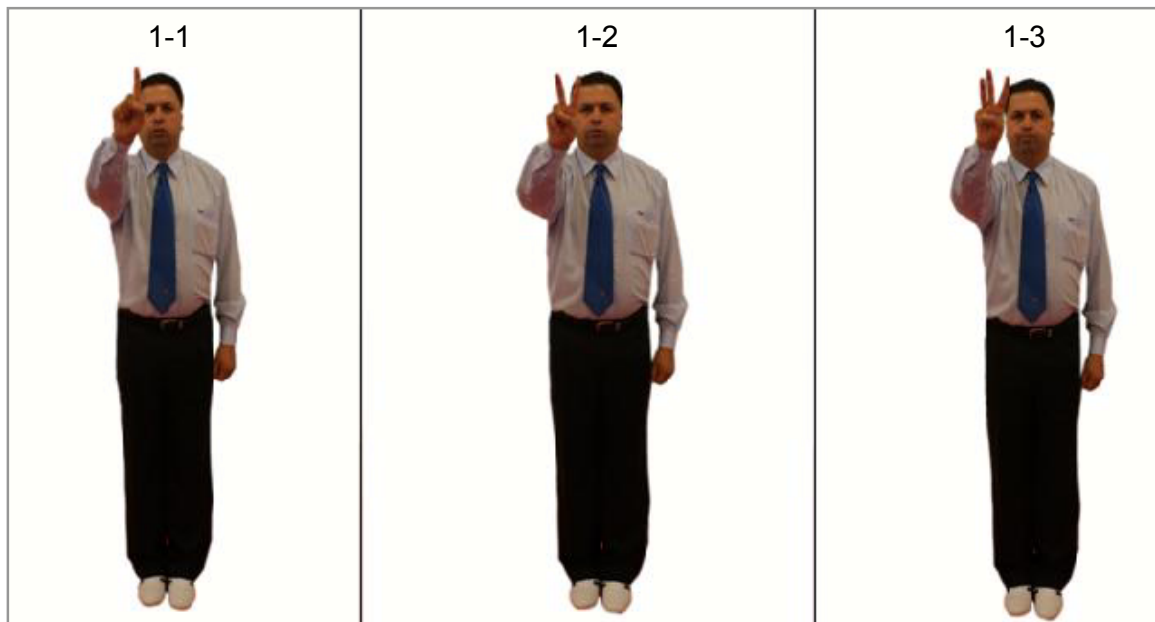
2) Махати дланом десне руке хоризонтално са десне на леву страну у ширини рамена и вратити длан у почетни положај, тиме сигнализирамо да је поен неважећи.

- По давању сигнала, на слици 2-3, дати команду SHI-GAN записничком столу и доделити казну такмичару због ударца после KAL-YEO. Време ће стартовати од тренутка давања команде KYE-SOK по додели казне.



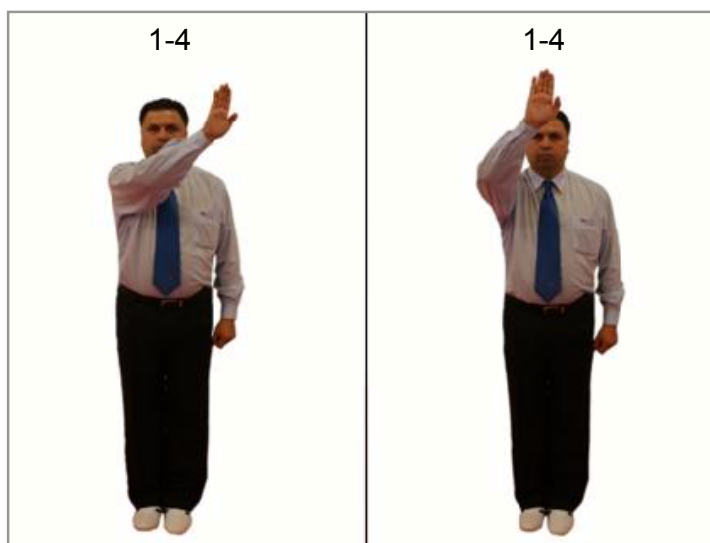
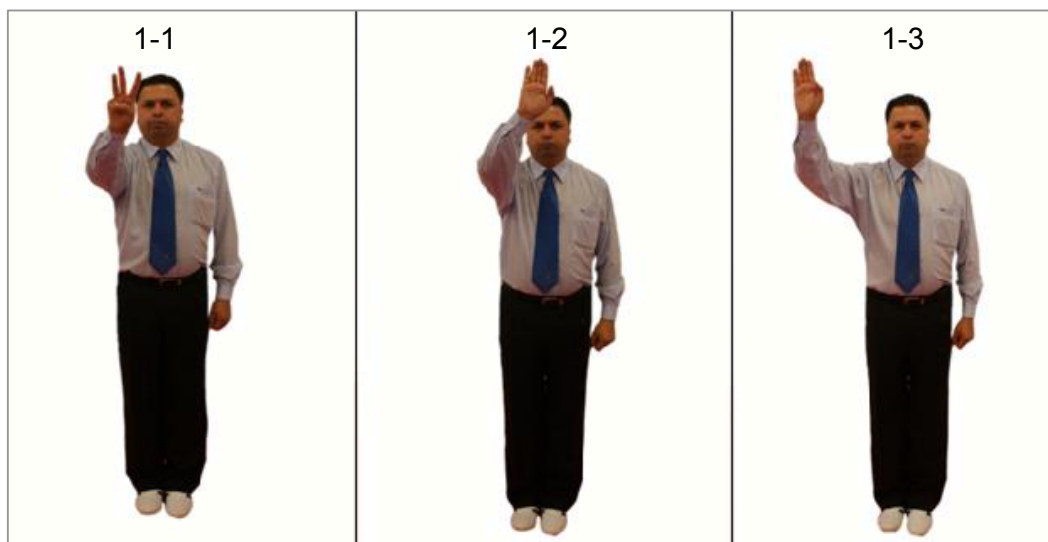
19. Сигнализирање захтава за моменталну видео репризу (Video Replay)

На захтев тренера, судија у борилишту ће сигнализирати захтев за моменталну видео репризу. Подићи десну руку мало изнад главе држећи картицу за захтев видео репризе добијену од тренера, гледајући према столу са Жиријем за преглед видео снимка дати команду CHUNG (плави) или HONG (црвени) VIDEO REPLAY.



20. Додељивање поена после видео репризе (Video Replay)

У случају да су захтев за доделу поена одобрени од стране Жирија за преглед видео снимка, гледајући ка записничком столу, подићи руку у висини главе као на сликама горе, дати команду CHUNG (плави) или HONG (црвени) IL-JEOM (један поен), EU-JEOM (два поена), SAM-JEOM (три поена).



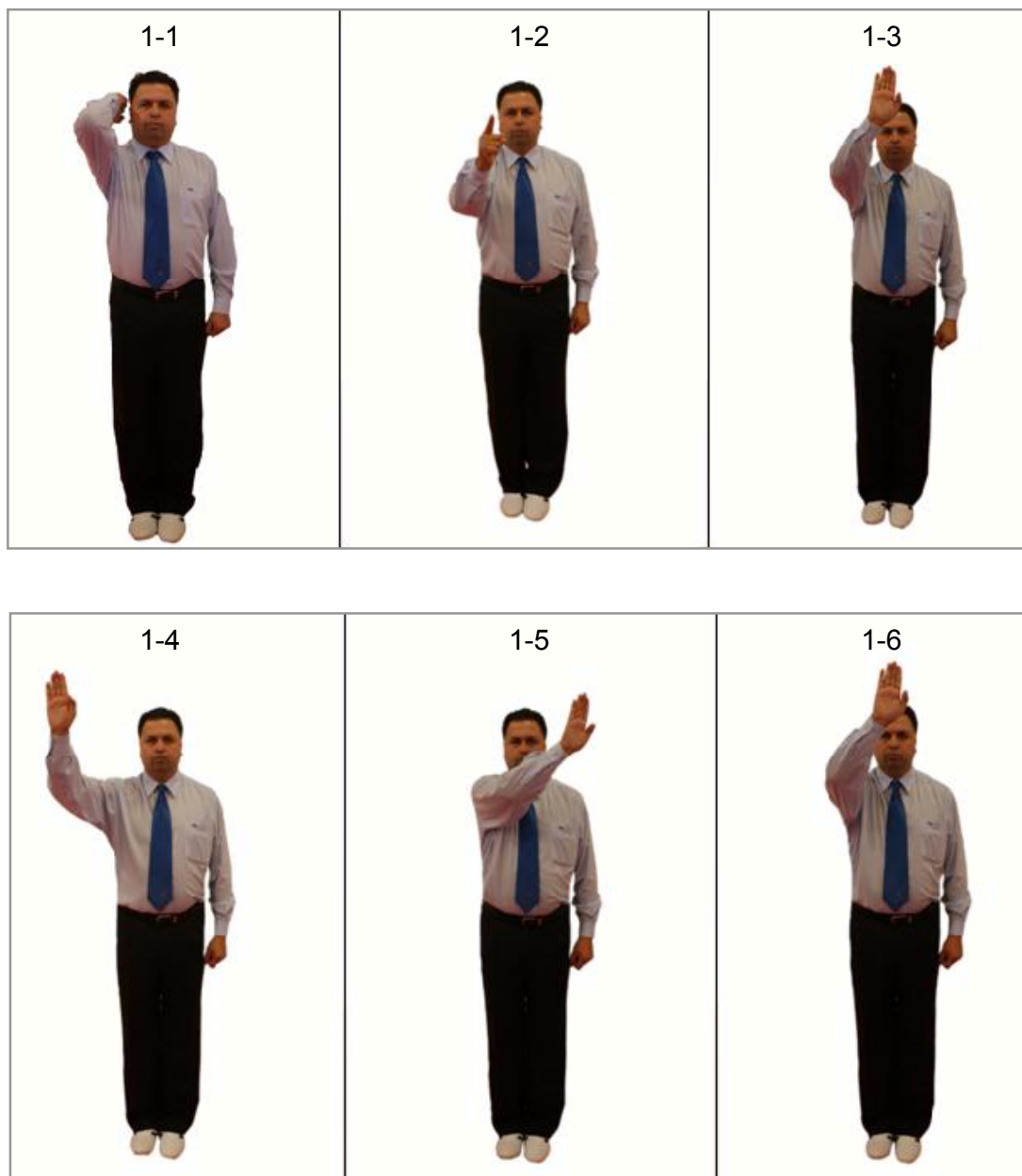
21. Поништавање поена после прегледа видео репризе (Video Replay)

У случају да су захтев за поништавање поена одобрени од стране Жирија за преглед видео снимка, гледајући ка записничком столу, подићи руку у висини главе као на сликама горе, дати команду CHUNG (плави) или HONG (црвени) IL-JEOM (један поен), EUI-JEOM (два поена), SAM-JEOM (три поена) а онда пратити исту процедуру као и код поништавања поена (18. Поништавање поена).



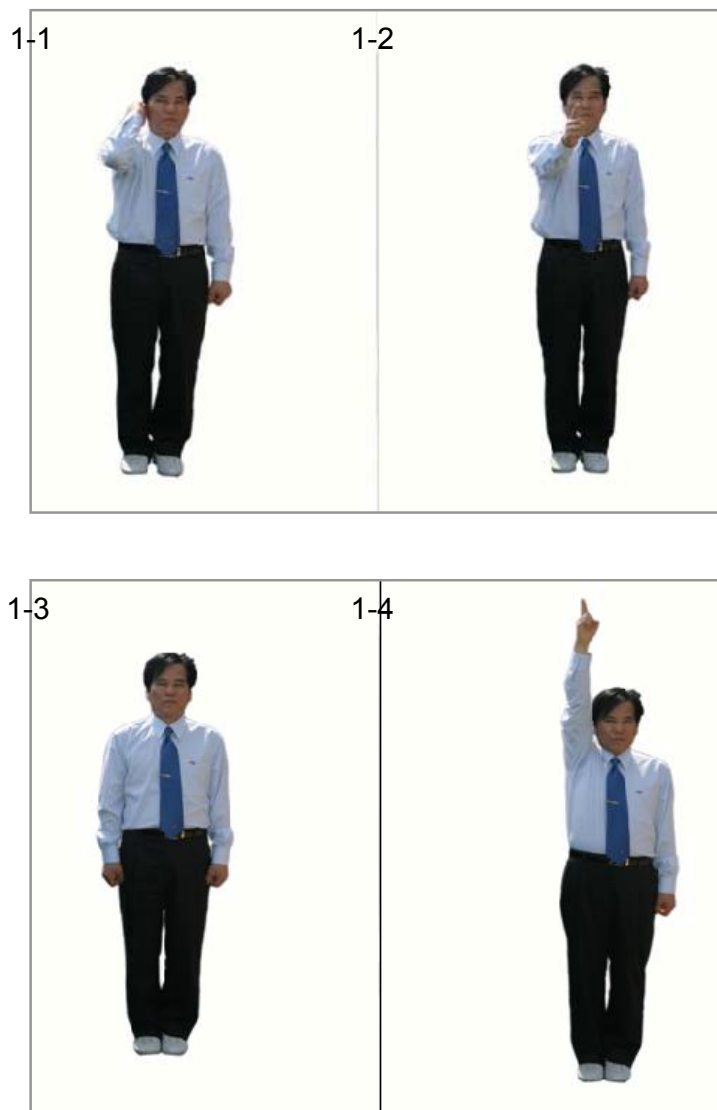
22. Додела KYONG-GO (опомена) после прегледа видео репризе (Video Replay)

У случају да су захтев за доделу опомене одобрен од стране Жирија за преглед видео снимка, судија у борилишту ће пратити исту процедуру као и код поништавања поена (16. Додела опомена).



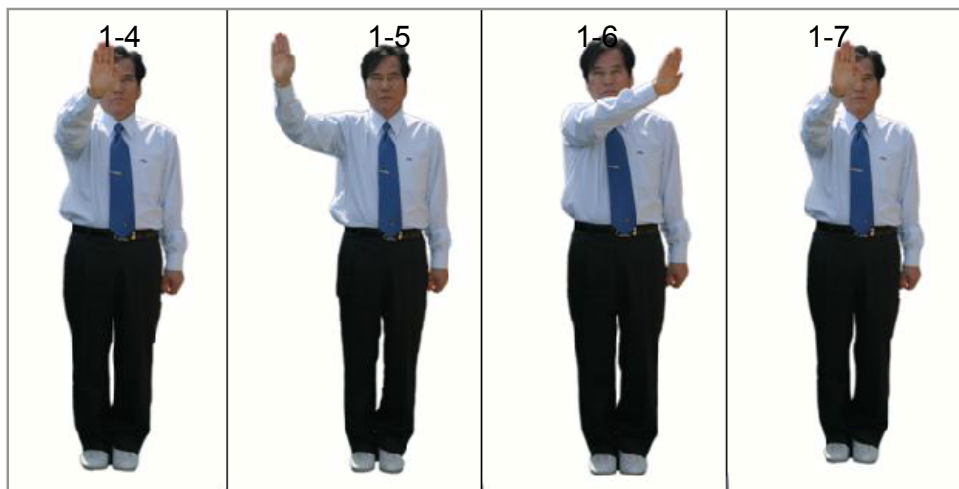
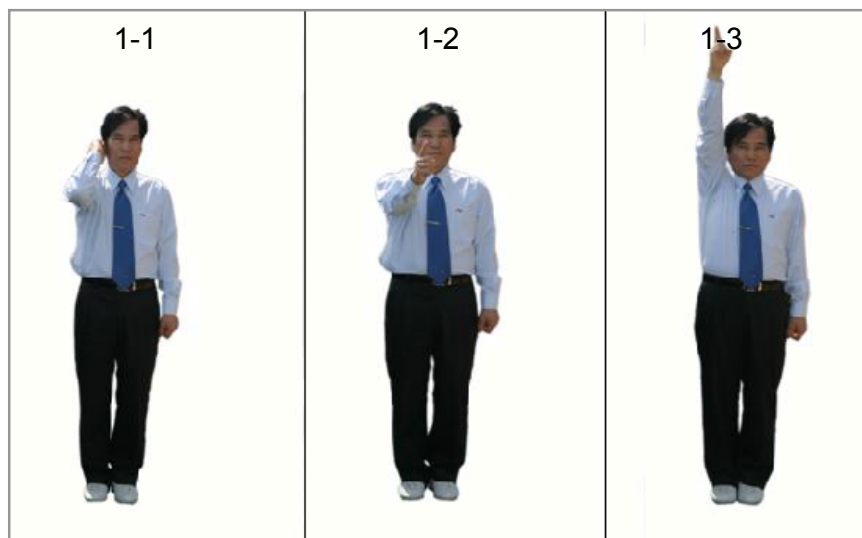
23. Поништавање опомене KYONG-GO прегледа видео репризе (Video Replay)

У случају да су захтев за поништавање опомене KYONG-GO одобрен од стране Жирија за преглед видео снимка, гледајући ка записничком столу, дати команду CHUNG (плави) или HONG (црвени) KYONG-GO а онда пратити исту процедуру као и код поништавања поена (18. Поништавање поена).



24. Додељивање GAM-JEOM (минус поена) после прегледа видео репризе (Video Replay)

У случају да су захтев за доделу GAM-JEOM (минус поен) одобрен од Жирија за преглед видео снимка, судија у борилишту ће пратити исту процедуру као и код (17. Додела GAM-JEOM (минус поен)).



25. Поништавање GAM-JEOM (минус поена) после прегледа видео репризе (Video Replay)

У случају да је захтев за поништавање GAM-JEOM (минус поен) одобрен од Жирија за преглед видео снимка, судија у борилишту ће дати команду CHUNG (плави) или HONG (црвени) GAM-JEOM (минус поен) и пратити исту процедуру као и код (18. Додела GAM-JEOM (минус поен)).



26. Прихватање тренеровог приговора после прегледа видео репризе (Video Replay)

Судија у борилишту ће прићи тренеровом месту и вратити му љубазно картицу за моменталну видео репризу (Video Replay).



26. Одбијање тренеровог приговора после прегледа видео репризе (Video Replay)

Судија у борилишту ће се вратити на своју почетну позицију и задржати картицу за моменталну видео репризу (Video Replay) тако што ће је ставити у џеп кошуље и наставити меч.

Теквондо изрази и изговор

РБ.	ИЗРАЗ	ИЗГОВОР	ЗНАЧЕЊЕ
1.	Chung	чонг	Плави
2.	Hong	хонг	Црвени
3.	Charyeot	ча-рјот	Пажња
4.	Kyeong-rye	тјон-гје	Наклон
5.	Joon-bi	чунби	Спреман
6.	Shi-jak	си-жак	Старт
7.	Kal-yeo	калијо	Прекид
8.	Keu-man	гуман	Стоп
9.	Kye-sok	кесок	Наставак
10.	Kye-shi	кеј-ши	Прекид меча услед повреде
11.	Shi-gan	ши-ган	Прекид меча у свим другим случајевима
12.	Kyong-go	кјонг-го	Опомена
13.	Gam-jeom	кам-чум	Минус поен
14.	Woo-su-girok	ву-со-гирок	Записати супериорност
15.	Chung Seung	чонг-сун	Победник је плави
16.	Hong Seung	хонг-сун	Победник је црвени
17.	Il-jeom	ил-џом	Један поен
18.	Eui-jeom	и-џом	Два поена
19.	Sam-jeom	сам-џом	Три поена
20.	Sa-jeom	са-џом	Четири поена
21.	Ha-nah	ха-на	Један
22.	Duhl	дул	Два
23.	Seht	сет	Три
24.	Neht	нет	Четири
25.	Da-seot	да-сот	Пет
26.	Yeo-seot	ја-сот	Шест
27.	Il-gop	ил-гоб	Седам
28.	Yeo-dul	јо-дул	Осам
29.	A-hop	ах-хоб	Девет
30.	Yeol	јол	Десет